MD SPORTS®

MODEL/MODELO/MODÈLE
BG135Y22002

Assembly Instructions
Instrucciones De Ensamblaje
Instructions D'Assemblage



877-472-4296 www.medalsports.com

English

LIMITED 90 DAYS WARRANTY

This product is covered by a limited warranty that is effective for 90 days from the date of purchase. If, during the limited warranty period, a part is found to be defective or breaks, we will offer replacement parts at no cost to you, the customer. The only exceptions to the warranty include mainframes, table tops, playing surfaces, batteries or tools.

The above warranty will not apply in cases of damages due to improper usage, alteration, misuse, abuse, accidental damage or neglect.

This Limited Warranty gives you specific legal rights and you may also have other rights vary from one State (province) to another.

A PURCHASE RECEIPT (or other proof of purchase) will be required before any warranty service is initiated. For all requests for warranty service, please feel free to contact our Consumer Service Department.

Please be aware of your product's Limited Warranty for the return/refund policy from the store, We, at Medal Sports, cannot handle the product which is out of product's limited warranty since we only provide available parts. Thank you!

PLEASE CONTACT US BEFORE RETURNING THE PRODUCT TO THE STORE!

Español

GARANTÍA LIMITADA DE 90 DÍAS

Este producto está cubierto por una garantía limitada que tiene una vigencia de 90 días a partir de la fecha de su compra. Durante el periódo de la garantía limitada, si una parte defectuosa o quebrada es encontrada, nosotros ofreceremos una reparación o un reemplazo de la partes sin ningún costo para usted, nuestro cliente. Las únicas excepciones de la garantía incluyen unidades centrales, tableros de mesa, superficies de juego, pilas o herramientas.

La susodicha garantía no se aplicará en los casos de daños debido al uso impropio, la alteración, el mal uso, el abuso, el daño accidental o la negligencia.

Esta garantía limitada le da a usted derechos legales específicos, usted también puede tener otros derechos que varían de un estado (provincia) a otro.

EL RECIBO DE LA COMPRA (U otra prueba de compra) sería requerida antes que cualquier servicio de garantía fuera iniciada. Para todo pedido por servicio de garantía, por favor siéntase libre de ponerse en contacto con nuestro Departamento de Servicio de Consumidor.

Por favor tenga en cuenta sobre la Garantía Limitada de su producto para la política de vuelta/reembolso desde la tienda, Nosotros, Medal Sports, no podemos manejar el producto que está fuera del límite de garantía ya que proporcionamos solamente partes disponibles. ¡Gracias!

¡POR FAVOR PÓNGASE EN CONTACTO CON NOSOTROS ANTES DE DEVOLVER EL PRODUCTO A LA TIENDA!

Français

GARANTIE LIMITEE DE 90 JOURS

Ce produit est couvert par une garantie limitée valable 90 jours à compter de la date d'achat. Si pendant cette période une pièce est jugée défectueuse ou se casse, nous la remplacerons gratuitement. Les seules exceptions à la garantie comprennent les armatures principales, les dessus de table, les surfaces de jeu, les piles ou les outils.

La garantie ci-dessus ne s'applique pas en cas de dommages occasionnés par une mauvaise utilisation, une altération, un abus, des un dommage accidentel ou une négligence.

Cette garantie limitée vous accorde des droits légaux spécifiques ainsi que d'autres droits variant d'un état (province) à un autre.

UNE FACTURE D'ACHAT (ou toute autre preuve d'achat) sera exigée avant toute intervention sous garantie. Pour toute demande d'intervention sous garantie, veuillez contacter notre Service Clientèle.

Comprenez votre garantie limitée de produit en ce qui concerne notre politique de retour/remboursement depuis le magasin. Chez Medal Sports, nous ne pouvons pas traiter un produit qui n'est plus sous garantie puisque nous ne pouvons que fournir les pièces disponibles. Remerciements!

VEUILLEZ NOUS CONTACTER AVANT DE RETOURNER LE PRODUIT AU MAGASIN!

WE ARE READY TO HELP

DO NOT RETURN TO STORE

ESTAMOS LISTOS AYUDA

NO DEVOLVERLO A LA TIENDA

NOUS SOMMES PRÊTS À VOUS AIDER

NE PAS RAPPORTER EN MAGASIN

Please Contact | Por favor Contactar | Veuillez contacter

MD SPORTS

Customer Service Toll Free | Servicio al Cliente Llamada Gratuita | Service Clientèle Appel Gratuit

877-472-4296

Mon.-Fri., 9:00 a.m. to 5:00 p.m. EST | Lunes a Viernes, 9:00 a.m. a 5:00 p.m. ET | Du lundi au vendredi de 9:00 a 17 heures HNE

For additional resources and Frequently Asked Questions, please visit us at | Por mayor información y Preguntas Frecuentes, favor visitarnos en | Pour toute information complémentaire ou réponse aux questions fréquentes, veuillez vous rendre sur

www.medalsports.com

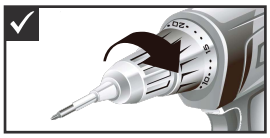
English

TOOLS REQUIRED

Phillips Screwdriver	**- Not Included**
Standard (Flat Head Screwdriver)	**- Not Included**
Allen Key	**- Included**
Wrench	**- Included**

RECOMMENDED

Electric Screwdrivers may be helpful during assembly; however, please set a low torque and use extreme caution.



Power Tools: **Set to Low Torque**
/ Herramientas eléctricas: **Establecer a baja velocidad**
/ Visseuse électrique : **Couple faible**

IMPORTANT NOTICE

1. This product is intended for INDOOR use only.
2. Please do not sit, climb or lean on the product.
3. Please do not drag the product when moving it in order to avoid damaging the legs.
4. Wipe with a clean cloth wrung in water or in a solution of water and a neutral detergent.
5. This is not a children's toy.
6. Adult assembly required.

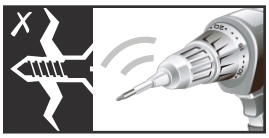
Español

HERRAMIENTAS NECESARIAS

Destornillador Phillips	**- No incluido**
Destornillador de Cabeza Plana	**- No incluido**
Llave Allen	**- Incluido**
Llave Inglesa	**- Incluido**

RECOMENDADO

Los destornilladores eléctricos pueden ser de gran ayuda durante el ensamblado; sin embargo, por favor ajuste el par de giro bajo y sea extremadamente precavido.



High Torque Over Tightened
/ Una alta velocidad puede apretar demasiado
/ Un couple élevé peut créer des dommages

AVISO IMPORTANTE

1. Este producto está destinado para el uso INTERIOR solamente.
2. Por favor no se siente, suba o incline sobre el producto.
3. Por favor no arrastre el producto cuando lo mueva de lugar para evitar daño en las patas de la mesa.
4. Limpie con un paño limpio retorcido en agua o en una solución de agua y detergente neutro.
5. Este no es un juguete para niños.
6. El ensamblaje debe ser realizado por un adulto.

Français

OUTILS REQUIS

Tournevis cruciforme	**- Non inclus**
Tournevis standard (Tête plate)	**- Non inclus**
Clé hexagonale	**- Incluse**
Clé anglaise	**- Incluse**

RECOMMANDÉ

Un tournevis électrique peut être utile pour l'assemblage; utilisez cependant une vitesse de rotation lente et avec prudence.

NOTE IMPORTANTE

1. Ce produit est conçu pour une utilisation en intérieur uniquement.
2. Veuillez ne pas vous asseoir, grimper ou vous appuyer sur la produit.
3. Veuillez ne pas déplacer la produit en la tirant pour ne pas endommager les pieds.
4. Essuyez avec un chiffon propre essoré dans l'eau ou dans une solution d'eau et de détergent neutre.
5. Ce n'est pas un jeu d'enfant.
6. L'assemblage doit être effectué par des adultes.



At least 4 adults needed

Se necesitan al menos 4 adultos

Il faut au moins 4 adultes



No children in assembly area

No deben estar los niños en el area de ensamble

Pas d'enfants dans la zone d'assemblage



Keep away from pets in assembly area

Mantener alejados a los animales domesticos del area de ensamble

Tenir les animaux de compagnie à distance



Do not use or keep product outdoors. For indoor use only. No wet/humid conditions.

No usar o guardar el producto en el exterior. Solo para uso en interior. No utilizar ni guardar el producto en lugares húmedos o mojados.

N'utilisez ni ne stockez ce produit en extérieur. Uniquement pour utilisation en intérieur. Ne pas exposer à l'humidité.

English

PARTS IDENTIFIER

Español

IDENTIFICADOR DE PIEZAS

Français

IDENTIFICATEUR DE PIÈCES

PART NUMBER
NÚMERO DE PIEZA
NUMÉRO D'ARTICLE

PART
PIEZA
PIÈCE

PART NAME

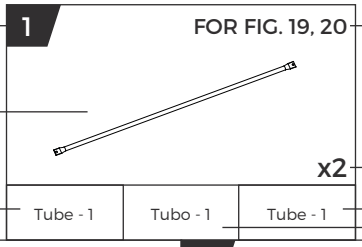
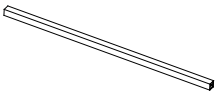
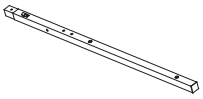
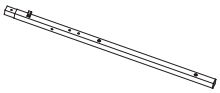
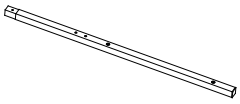
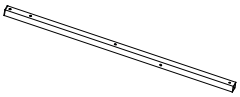
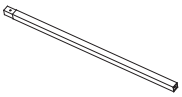
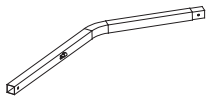
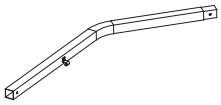
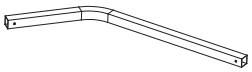
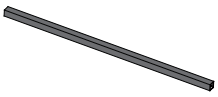
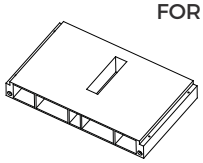
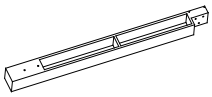
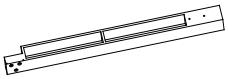
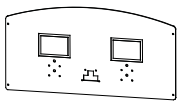
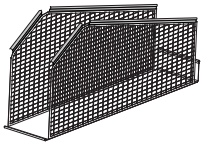
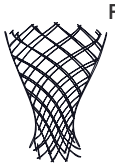
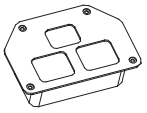
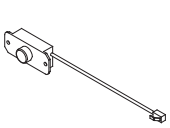
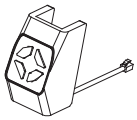
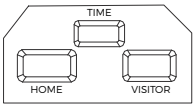
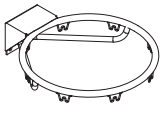


FIG. NUMBER
NÚMERO DE FIG.
NUMÉRO FIG.

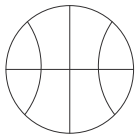
QUANTITY
CANTIDAD
QUANTITÉ

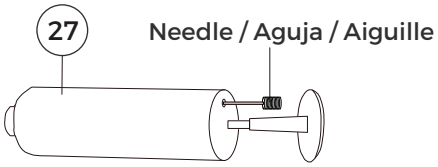
NOM DE LA PIÈCE
NOMBRE DE PIEZA

2 FOR FIG. 16  x2			3 FOR FIG. 16  x2			4 FOR FIG. 10  x1			5 FOR FIG. 5  x1		
Tube - 2	Tubo - 2	Tube - 2	Tube - 3	Tubo - 3	Tube - 3	Tube - 4	Tubo - 4	Tube - 4	Tube - 5	Tubo - 5	Tube - 5
6 FOR FIG. 5  x1			7 FOR FIG. 5  x2			8 FOR FIG. 7  x2			9 FOR FIG. 7  x2		
Tube - 6	Tubo - 6	Tube - 6	Tube - 7	Tubo - 7	Tube - 7	Tube - 8	Tubo - 8	Tube - 8	Tube - 9	Tubo - 9	Tube - 9
10 FOR FIG. 8  x1			11 FOR FIG. 8  x1			12 FOR FIG. 8  x2			13 FOR FIG. 6  x1		
Tube - 10	Tubo - 10	Tube - 10	Tube - 11	Tubo - 11	Tube - 11	Tube - 12	Tubo - 12	Tube - 12	Tube - 13	Tubo - 13	Tube - 13
14 FOR FIG. 3  x2			15 FOR FIG. 1  x1			16 FOR FIG. 1  x1			17 FOR FIG. 1  x1		
Leg	Pata	Pied	Cross Bar-A	Barra transversal-A	Barre transversale-A	Cross Bar-B	Barra transversal-B	Barre transversale-B	Metal Connector	Conectador metálico	Connecteur métallique
18 FOR FIG. 11  x1			19 FOR FIG. 18  x1			20 FOR FIG. 14  x2			21 FOR FIG. 11  x1		
Backboard	Tablero	Panneau	Ball Return Net	Red de regreso de balón	Filet de retour de ballon	Rim Net	Red	Filet	Electronic Scorer	Marcador electrónico	Marqueur électronique
22 FOR FIG. 13  x4			23 FOR FIG. 21  x1			24 FOR FIG. 11  x1			25 FOR FIG. 12  x2		
Scoring Sensor Wire	Cable del sensor del marcador	Câble du capteur du marqueur de points	Control Box	Caja de control	Boîtier de commande	Electronic Scorer Face Plate	Placa frontal de marcador	Plaque avant du compteu de points électronique	Rim	Aro	Panier

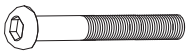
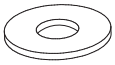
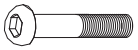
English | Español | Français

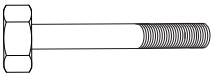
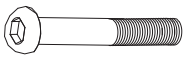
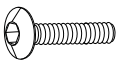
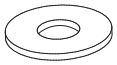
ACCESSORIES | ACCESORIOS | ACCESSOIRES

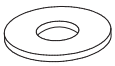
26			27		
					
x6			x1		
Basketball	Balón de baloncesto	Ballon de basketball	Air Pump	Bomba de aire	Pompe à air

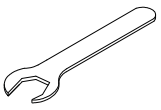


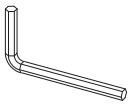
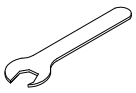
HARDWARE | HARDWARE | MÉTAUX

A1 FOR FIG. 1			A2 FOR FIG. 1, 4, 8, 9, 16			A3 FOR FIG. 8, 9, 16			A4 FOR FIG. 6, 7, 10, 17, 20		
											
x3			x17			x10			x14		
M6x90mm Bolt	Perno M6x90mm	Boulon M6x90mm	M6x16mm Washer	Arandela M6x16mm	Rondelle M6x16mm	M6x15mm Bolt	Perno M6x15mm	Boulon M6x15mm	M8x50mm Bolt	Perno M8x50mm	Boulon M8x50mm

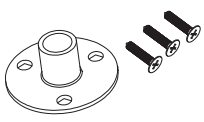
A5 FOR FIG. 5			A6 FOR FIG. 15, 19			A7 FOR FIG. 12			A8 FOR FIG. 12		
											
x8			x4			x8			x8		
M8x110mm Bolt	Perno M8x110mm	Boulon M8x110mm	M8x60mm Bolt	Perno M8x60mm	Boulon M8x60mm	M8x25mm Bolt	Perno M8x25mm	Boulon M8x25mm	M8x23mm Washer	Arandela M8x23mm	Rondelle M8x23mm

A9 FOR FIG. 5, 6, 7, 10, 12, 15, 17, 19, 20			A10 FOR FIG. 12, 15, 17, 19, 20			A11 FOR FIG. 4			A12 FOR FIG. 21		
											
x46			x20			x4			x1		
M8x16mm Washer	Arandela M8x16mm	Rondelle M8x16mm	M8 Nut	Tuerca M8	Écrou M8	Butterfly Bolt	Perno de mariposa	Boulon à papillon	Wing Nut	Tuerca de ala	Écrou à ailettes

A13 FOR FIG. 2, 13			A14 FOR FIG. 11			A15 FOR FIG. 4			A16		
											
x12			x4			x4			x1		
3.5x10mm Screw	Tornillo 3.5x10mm	Vis 3.5x10mm	4x12mm Bolt	Perno 4x12mm	Boulon 4x12mm	Leg Leveler	Nivelador de pata	Niveleur de pied	Wrench - A	Llave inglesa - A	Clé anglaise - A

A17			A18		
					
x1			x1		
Allen Key	Llave allen	Clé hexagonale	Wrench - B	Llave inglesa - B	Clé anglaise - B

PRE-INSTALLED PARTS | PIEZAS PREINSTALADAS | PIÈCES PRÉINSTALLÉES

P1 FOR FIG. 5, 7			P2 FOR FIG. 3			P3 FOR FIG. 1		
								
x6			x4			x3		
Plastic Pole Insert	Inserto de poste plástico	Insertion de tube en plastique	Round Nut With Screws	Tuerca redonda con tornillos	Écrou rond avec vis	T - Nut	Tuerca - T	Écrou en T

English

BEFORE ASSEMBLY

1. Find a clean, level place to begin the assembly of your product.

2. Verify that you have all listed parts as shown on the part list pages. If any parts are missing, call our customer service.

Español

ANTES DE MONTAR

1. Encuentre un lugar limpio y nivelado para comenzar el ensamblaje del producto.

2. Compruebe que tenga todas las piezas que se muestran en la lista de piezas. Si falta alguna pieza, llame a nuestro servicio al cliente.

Français

AVANT L'ASSEMBLAGE

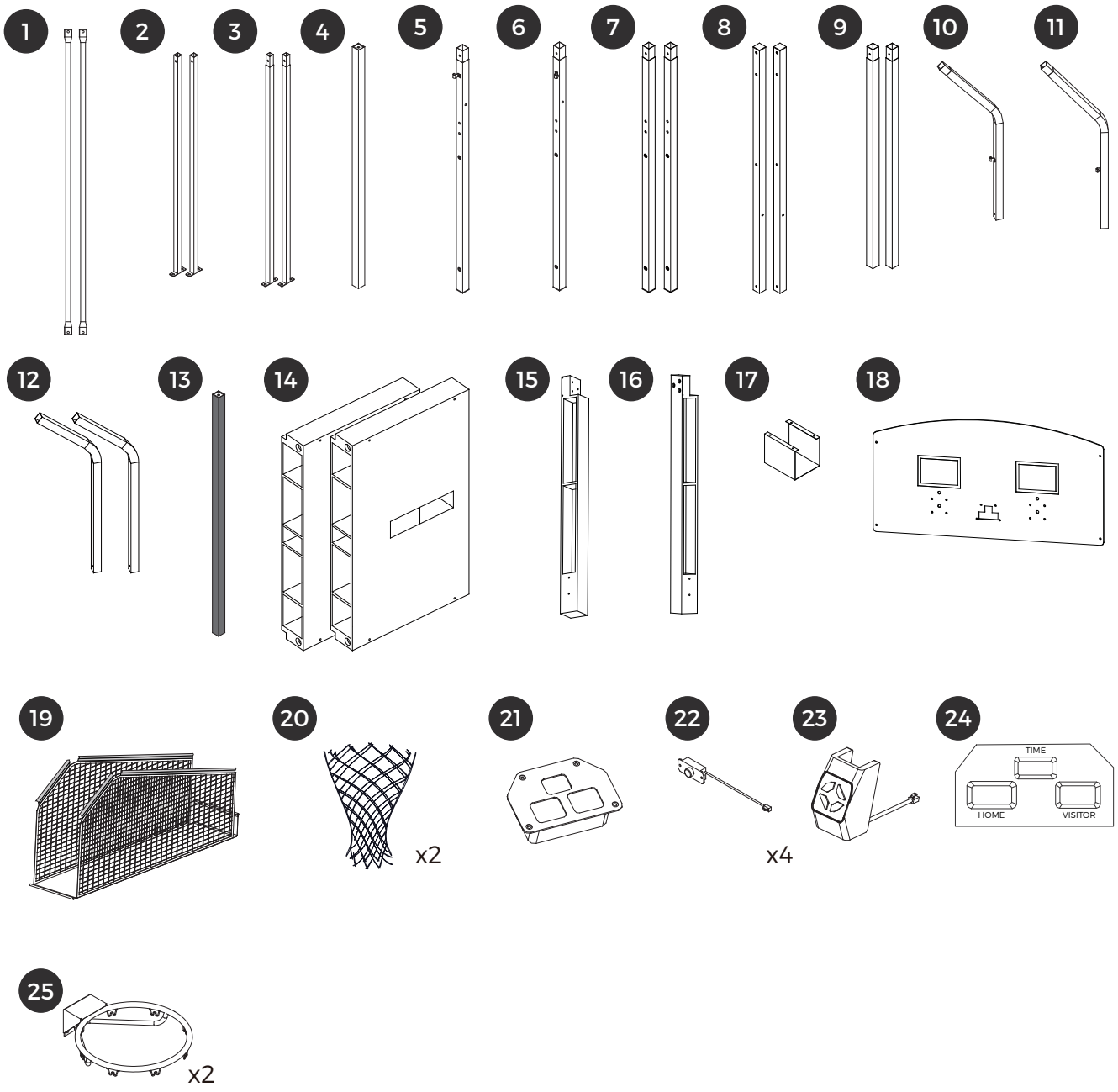
1. Trouvez un endroit propre et plat pour commencer à assembler votre produit.

2. Vérifiez que vous avez toutes les pièces énumérées comme indiqué sur les pages de liste des pièces. S'il y a des pièces qui manquent, appelez notre service à la clientèle.

Please inspect and layout all the POLES and parts

Debe revisar y clasificar todas las piezas y POSTES

Veuillez étaler et inspecter tous les TUBES et pièces détachées



ASSEMBLY | MONTAJE | ASSEMBLAGE

FIG. 1

- 15 x1
- 16 x1 Pre-installed
- P3 x3
- 17 x1
- A1 x3
- A2 x3
- A17 x1

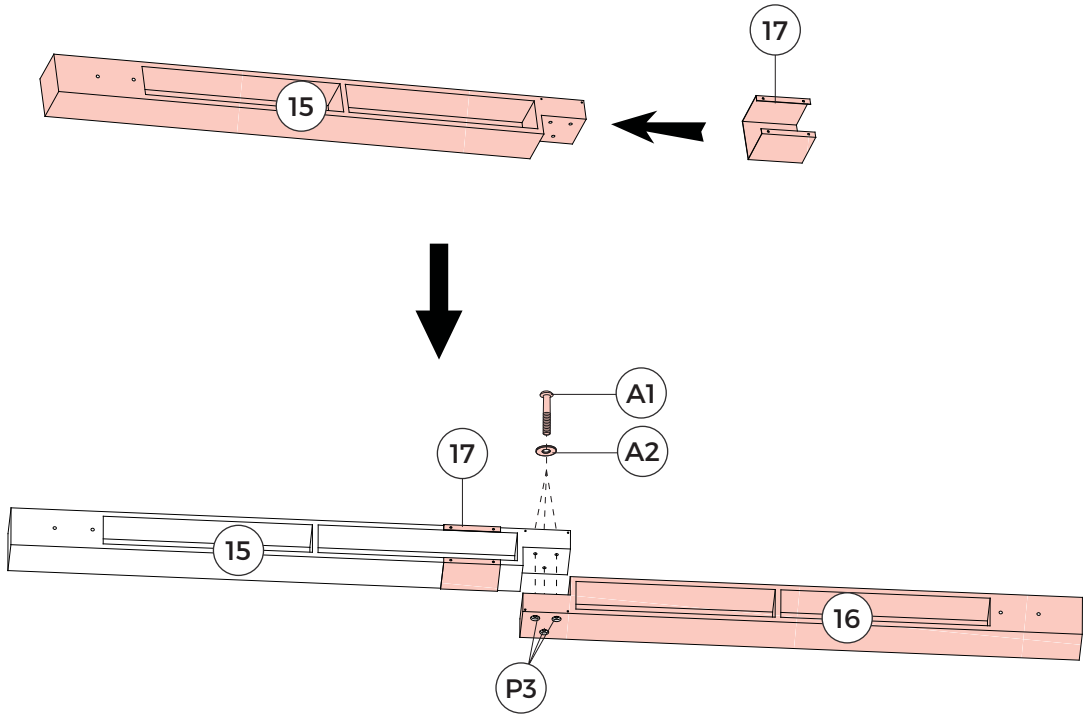
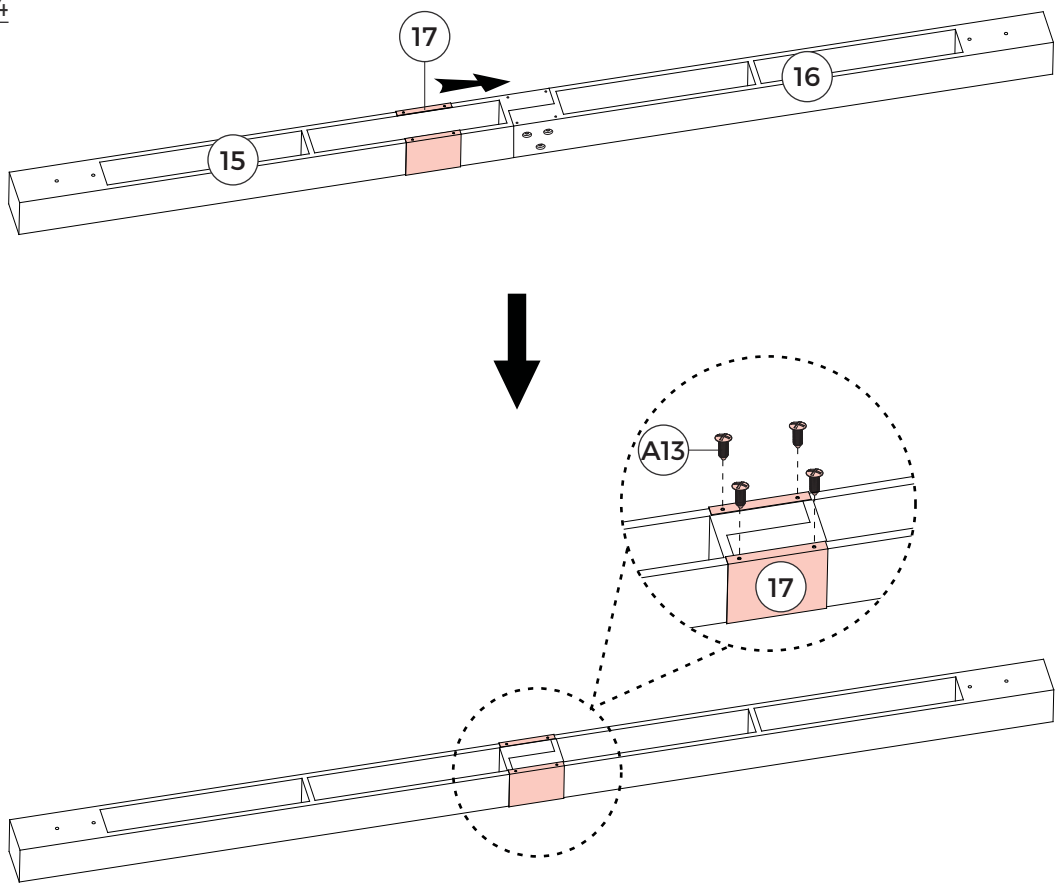


FIG. 2

- A13 x4



ASSEMBLY | MONTAJE | ASSEMBLAGE

FIG. 3

14 x2
Pre-installed
P2 x4

⚠ WARNING
Two adults required

⚠ ADVERTENCIA
Se requiere de 2 adultos

⚠ ATTENTION
Deux adultes requis

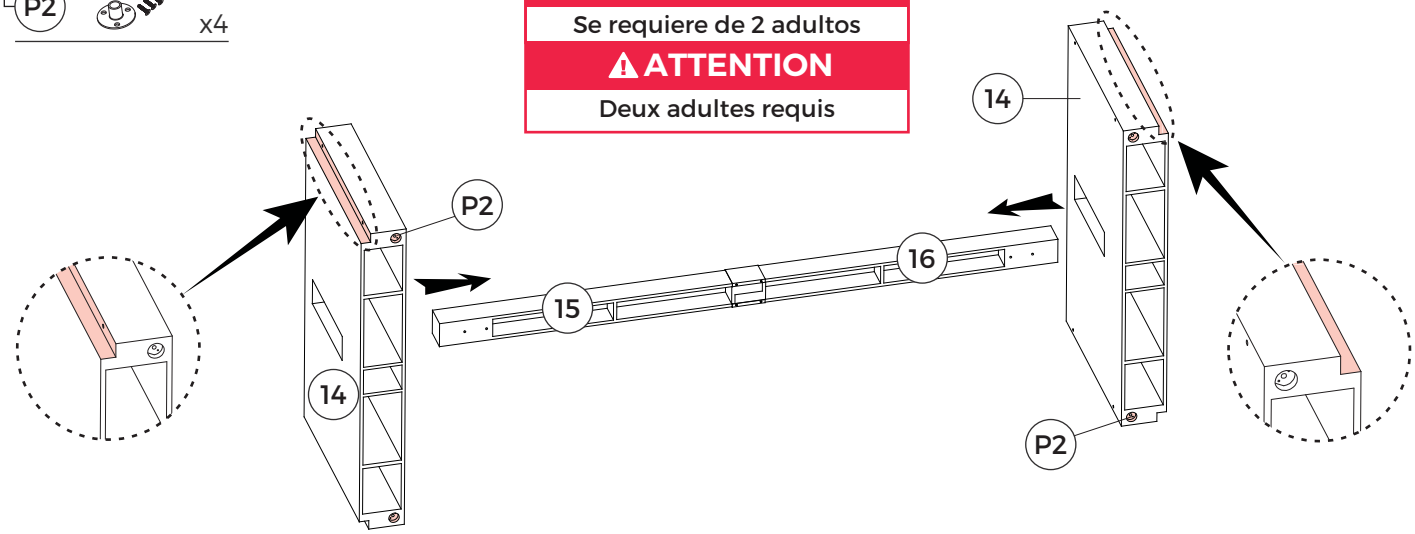


FIG. 4

A2 x4
A11 x4
A15 x4

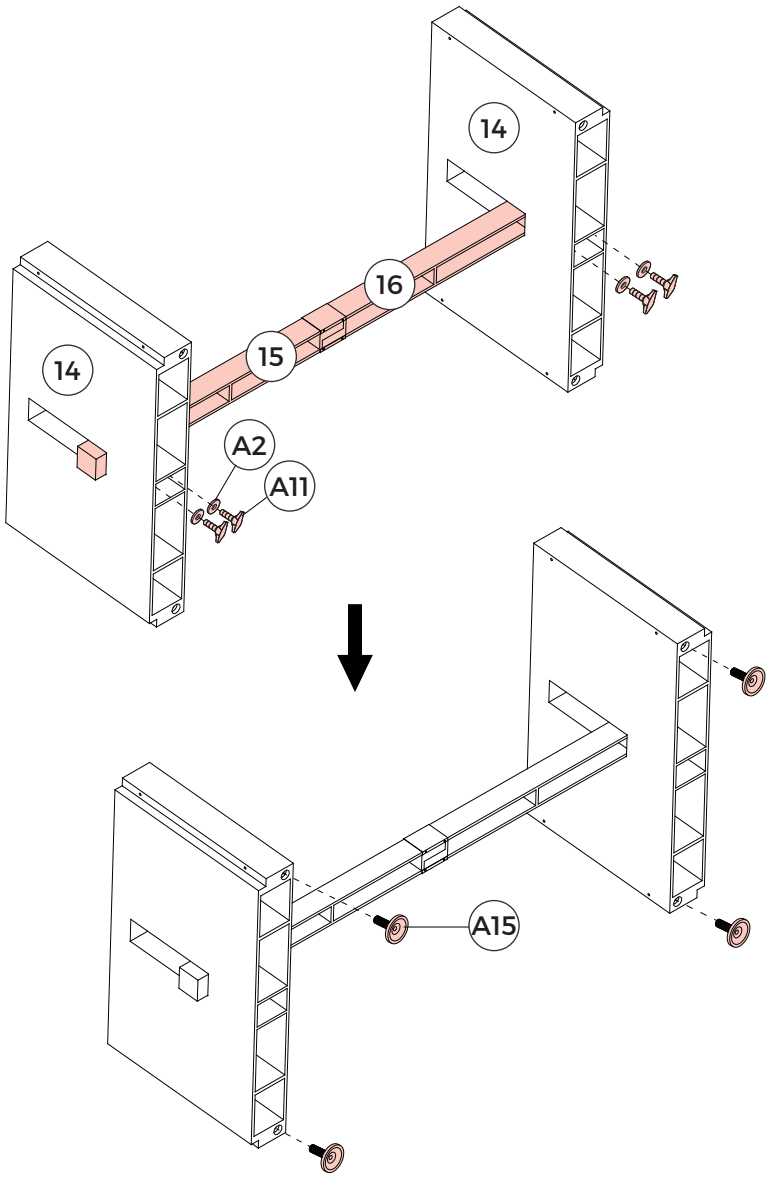


FIG. 5

- 5 x1
- 6 x1
- 7 x2
- P1 Pre-installed x4
- A5 x8
- A9 x8
- A16 x1

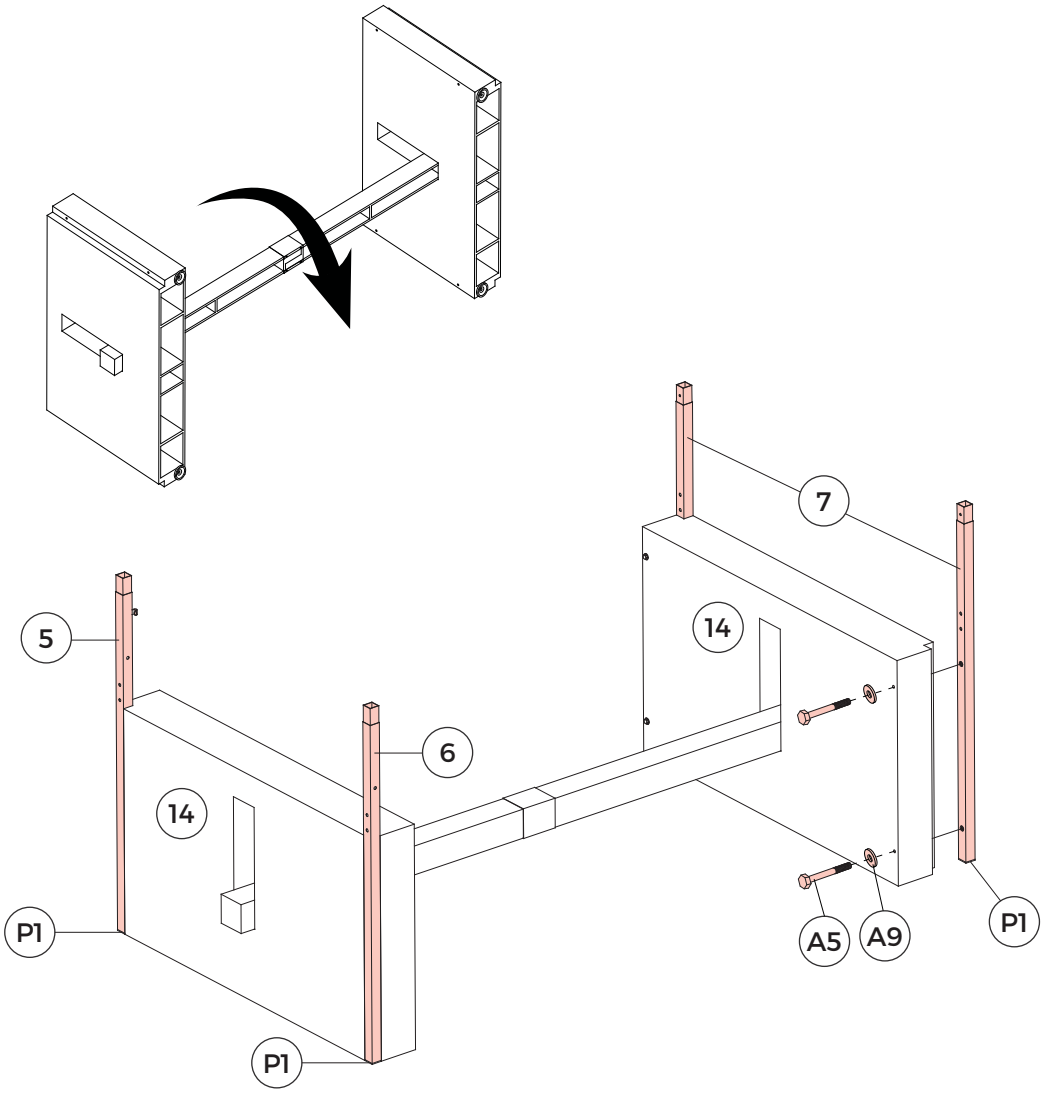


FIG. 6

- 13 x1
- A4 x2
- A9 x2
- A17 x1

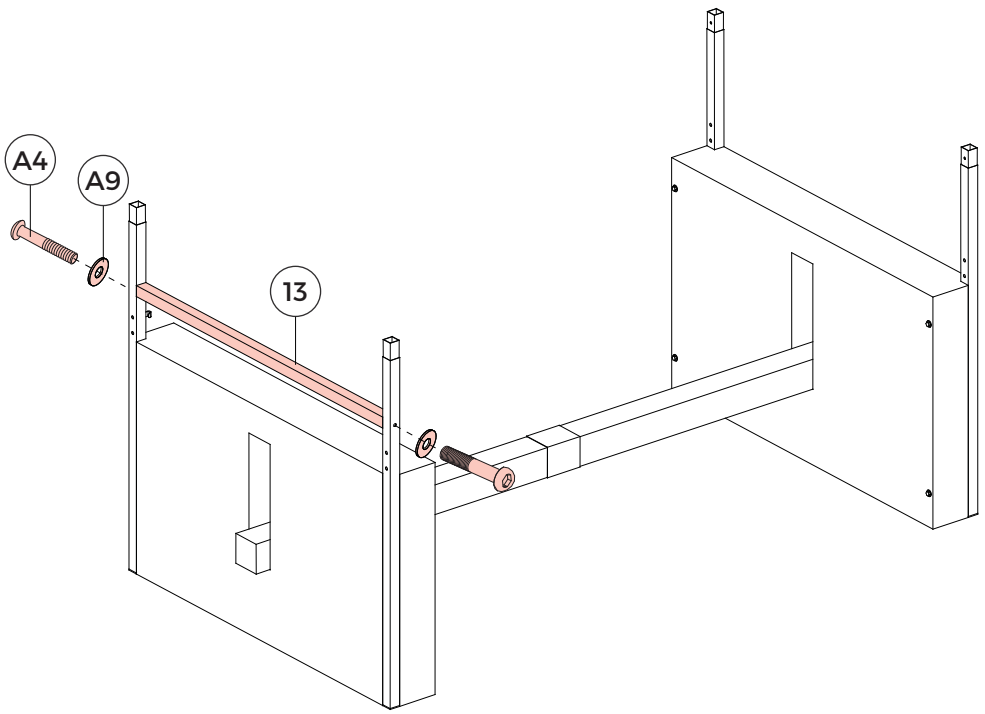


FIG. 7

- 8 x2
- P1 Pre-installed x2
- 9 x2
- A4 x2
- A9 x2
- A17 x2

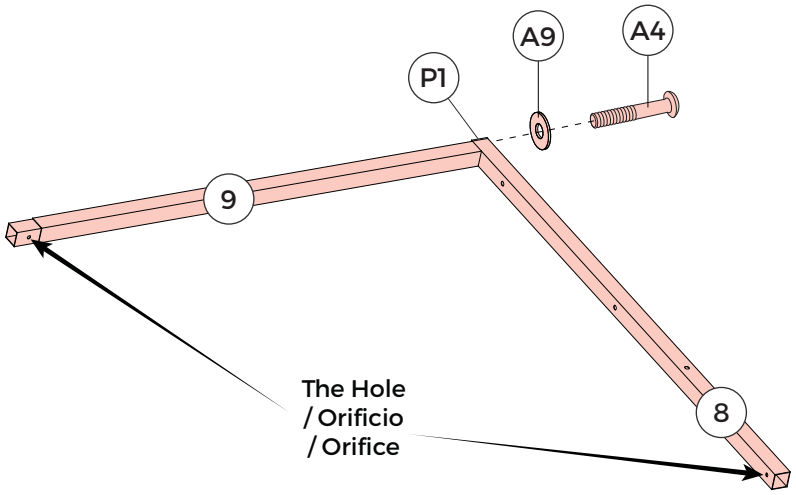


FIG. 8

- 10 x1
- 11 x1
- 12 x2
- A2 x4
- A3 x4
- A17 x1

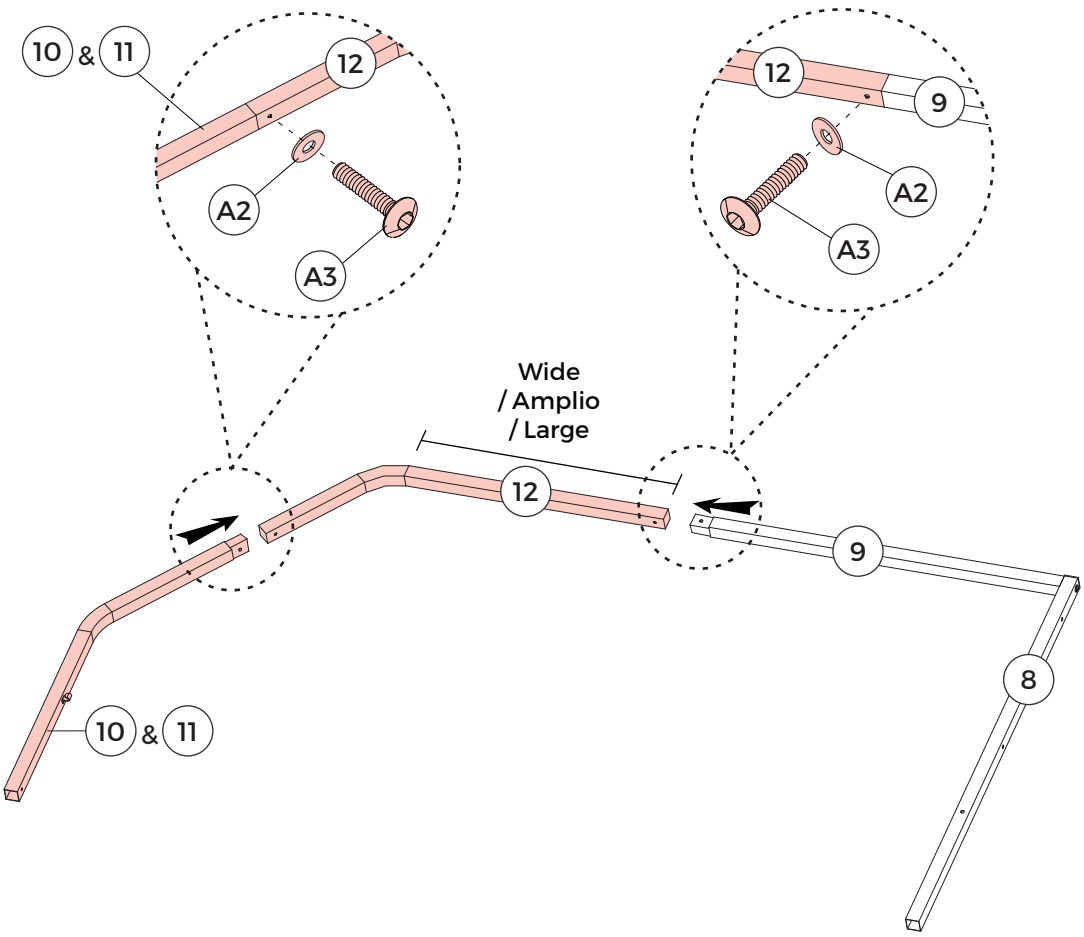


FIG. 9

A2 x4

A3 x4

A17 x1

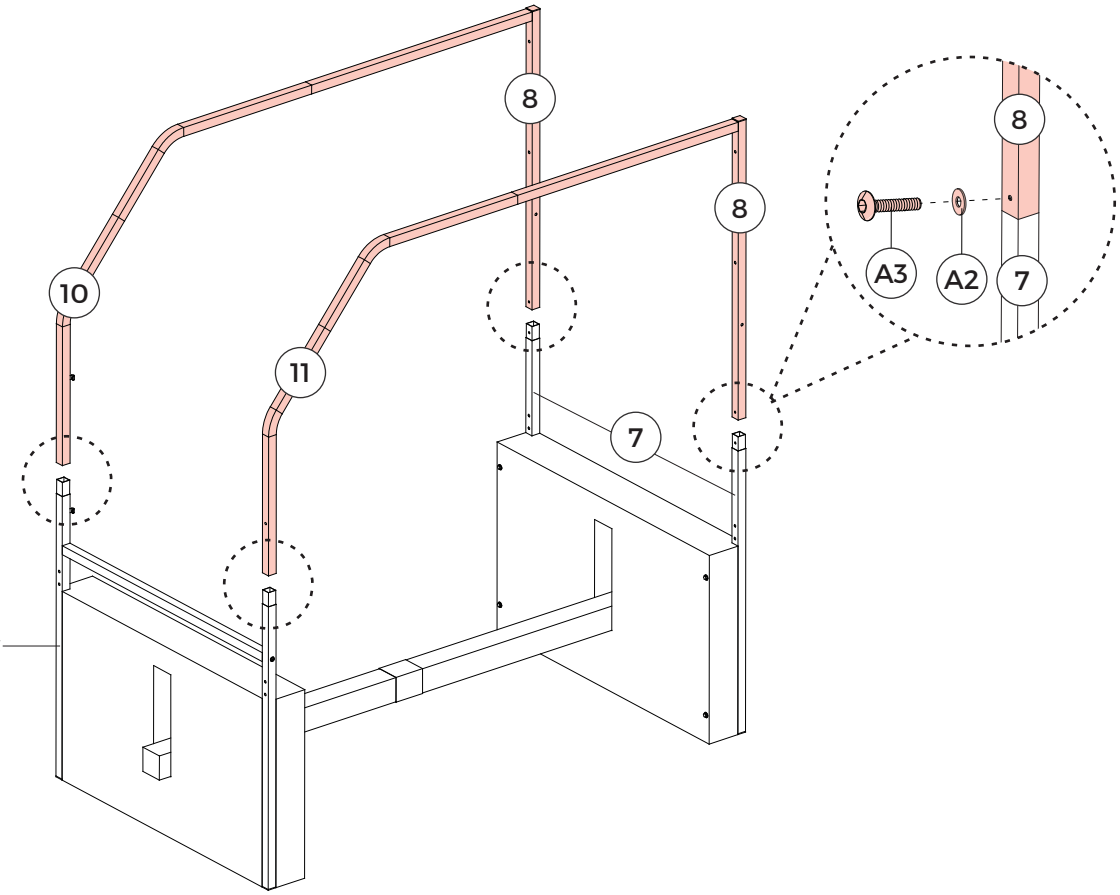


FIG. 6 Assembly / Ensamblaje FIG. 6 / FIG. 6 Assemblage

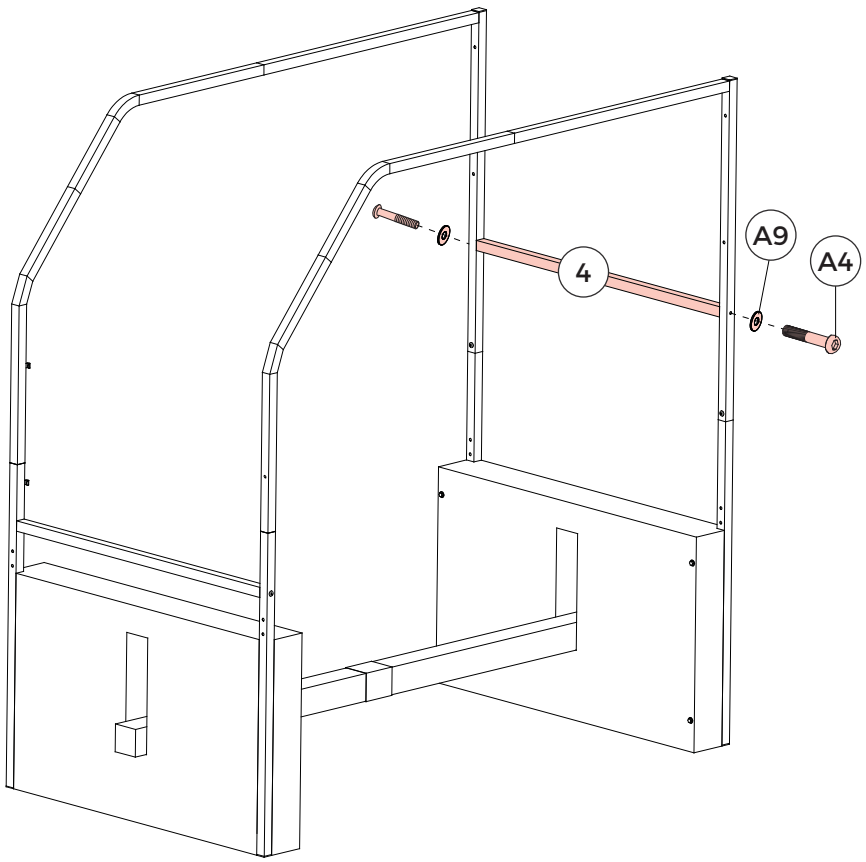
FIG. 10

4 x1

A4 x2

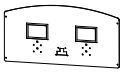
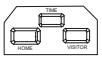
A9 x2

A17 x1



ASSEMBLY | MONTAJE | ASSEMBLAGE

FIG. 11

18		x1
21		x1
24		x1
A14		x4

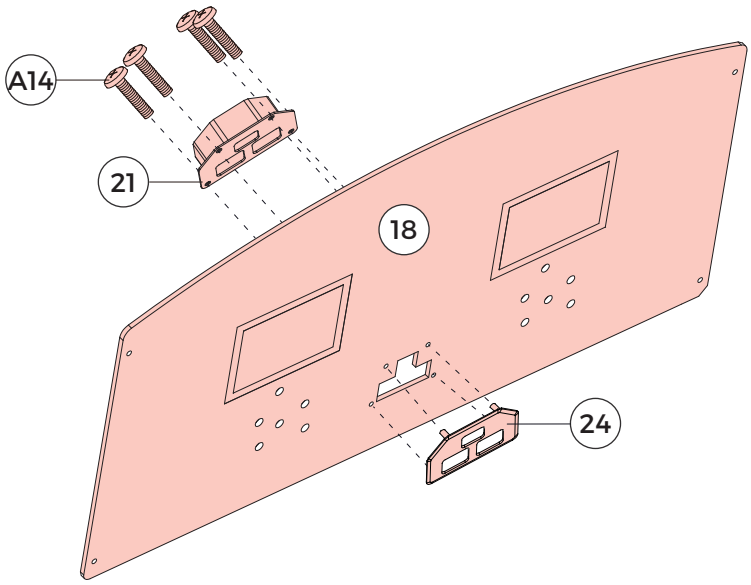
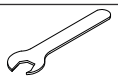
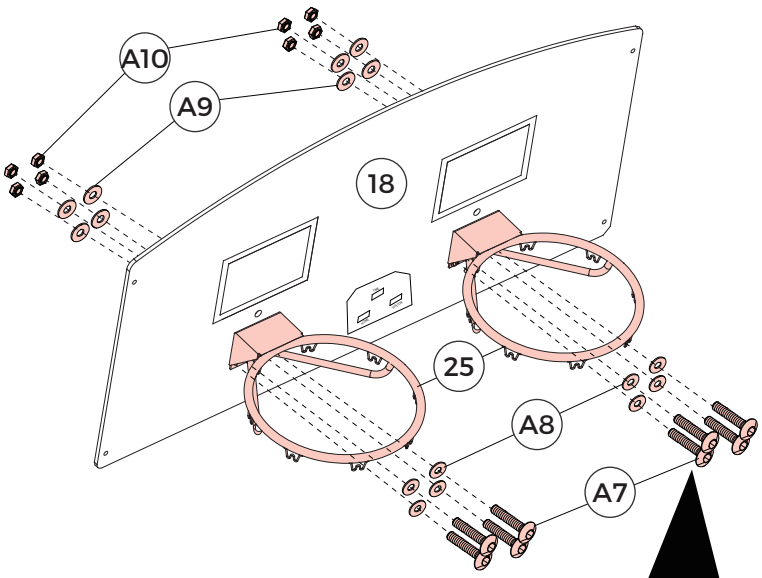


FIG. 12

25		x2
A7		x8
A8		x8
A9		x8
A10		x8
A17		x1
A18		x1



Note: DO NOT over tighten bolts.

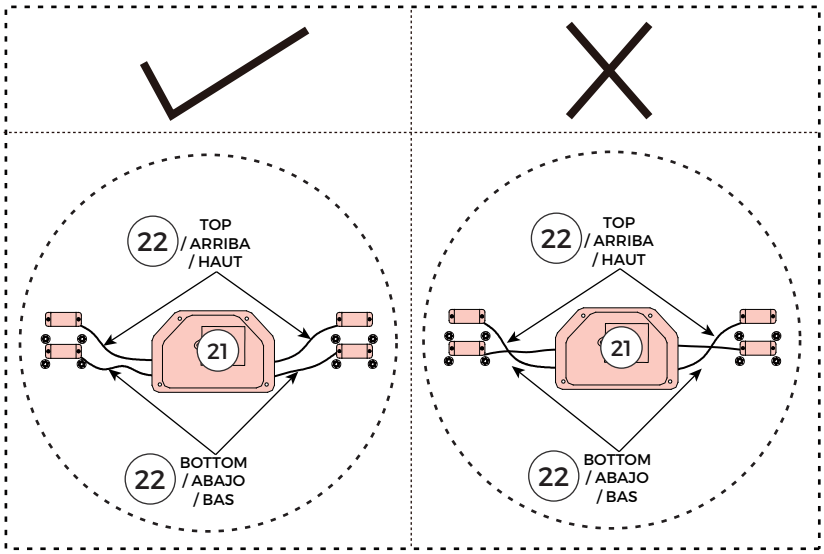
Nota: NO apriete demasiado los pernos.

Note : NE PAS serrer à fond les boulons.

FIG. 13

22 x4

A13 x8



REAR VIEW
/ VISTA TRASERA
/ VUE ARRIÈRE

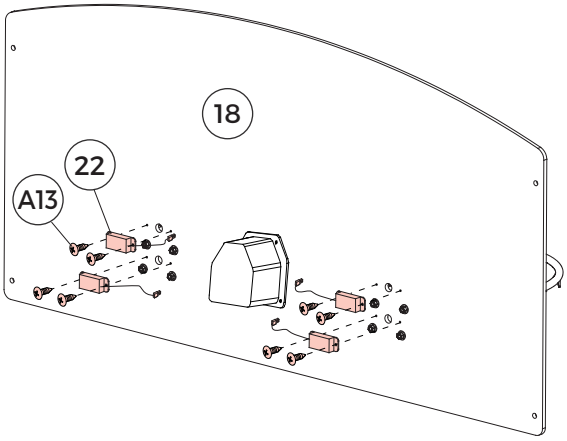
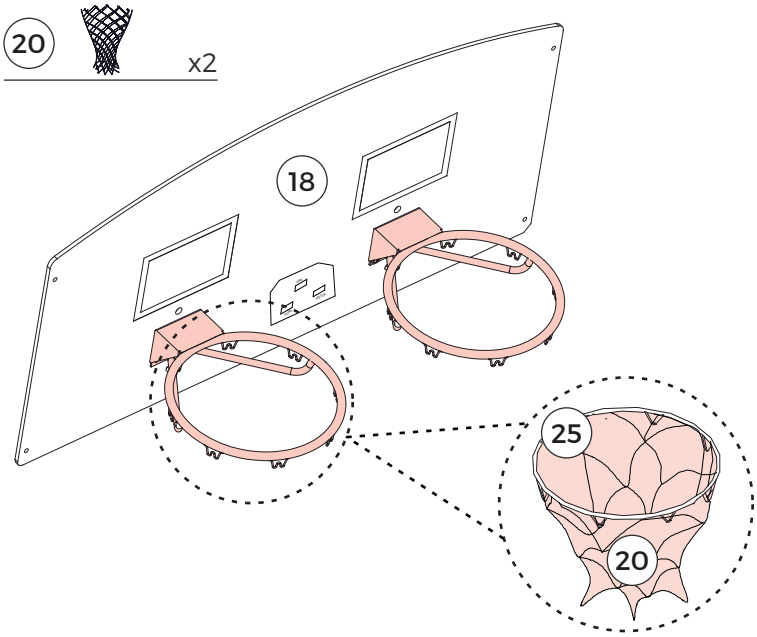
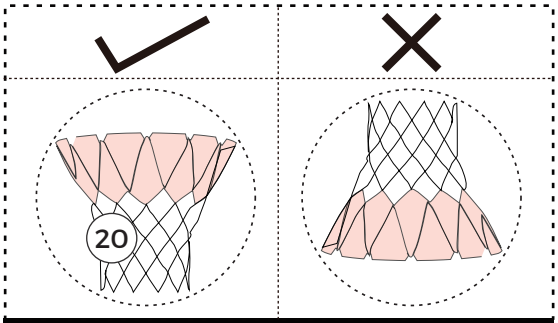


FIG. 14

20 x2





Note: Attach the part with larger meshes to the rim.

Nota: Adjunta la parte con mallas más randes al cerco.

Note : Fixez la partie au plus large maillage sur le cerceau du panier.

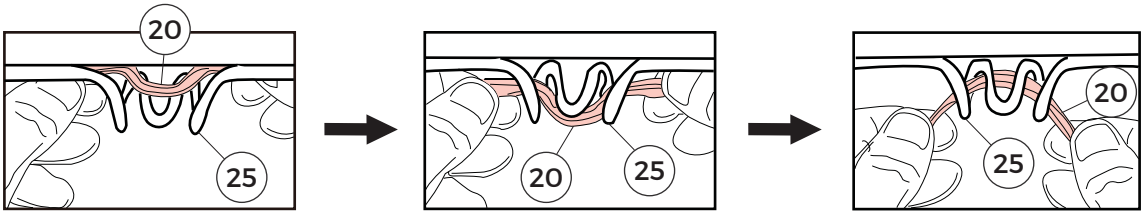
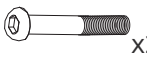
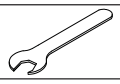


FIG. 15

A6		x2
A9		x4
A10		x2
A17		x1
A18		x1

⚠ WARNING
Two adults required

⚠ ADVERTENCIA
Se requiere de 2 adultos

⚠ ATTENTION
Deux adultes requis

Note: Please do not use any bolt on the backboard during this step.

Nota: No utilice ningún perno en el tablero durante este paso.

Note : Veuillez ne pas utiliser de boulon sur le panneau à ce stade.

FIG. 16

2	x2
3	x2
A2	x2
A3	x2
A17	x1

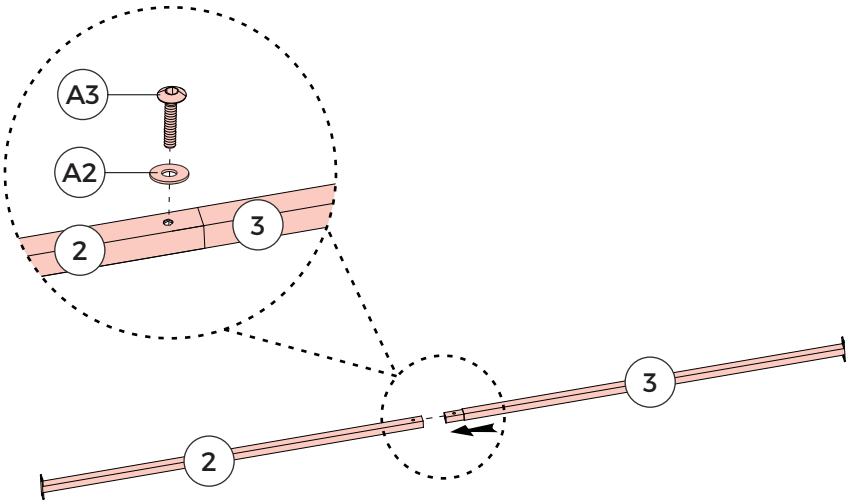


FIG. 17

A4	x6
A9	x12
A10	x6
A17	x1
A18	x1

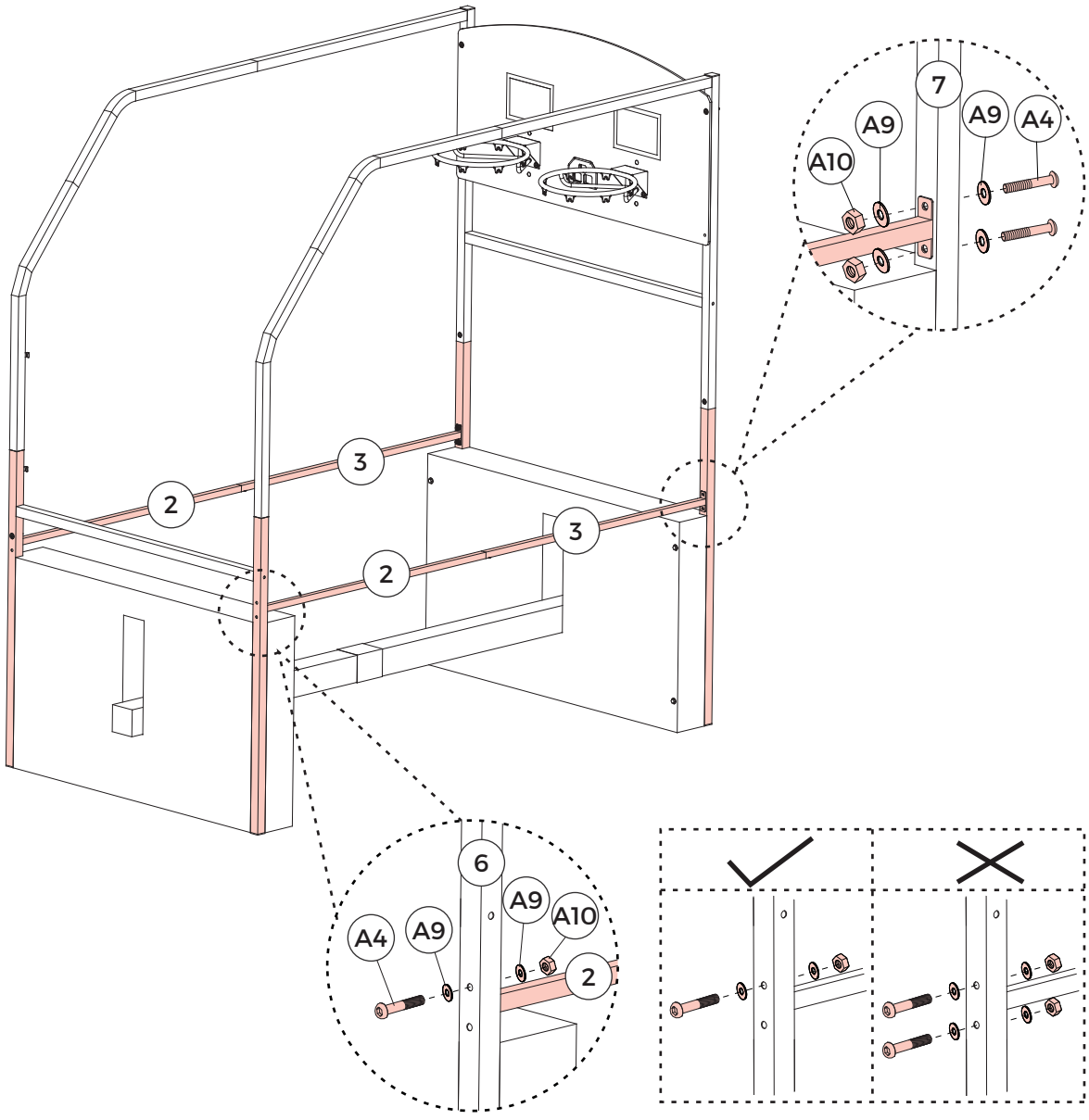
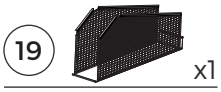
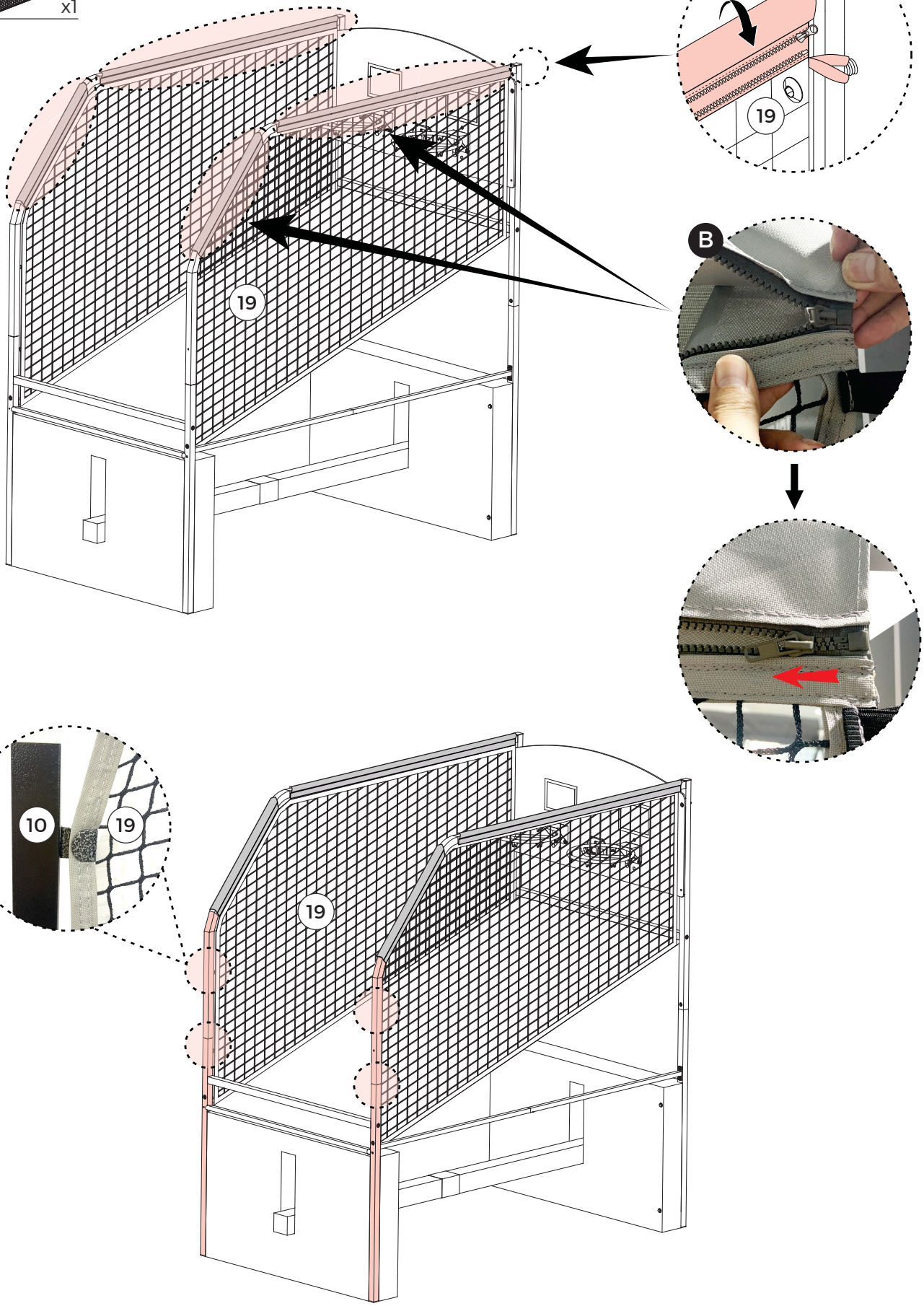


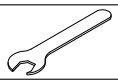
FIG. 18

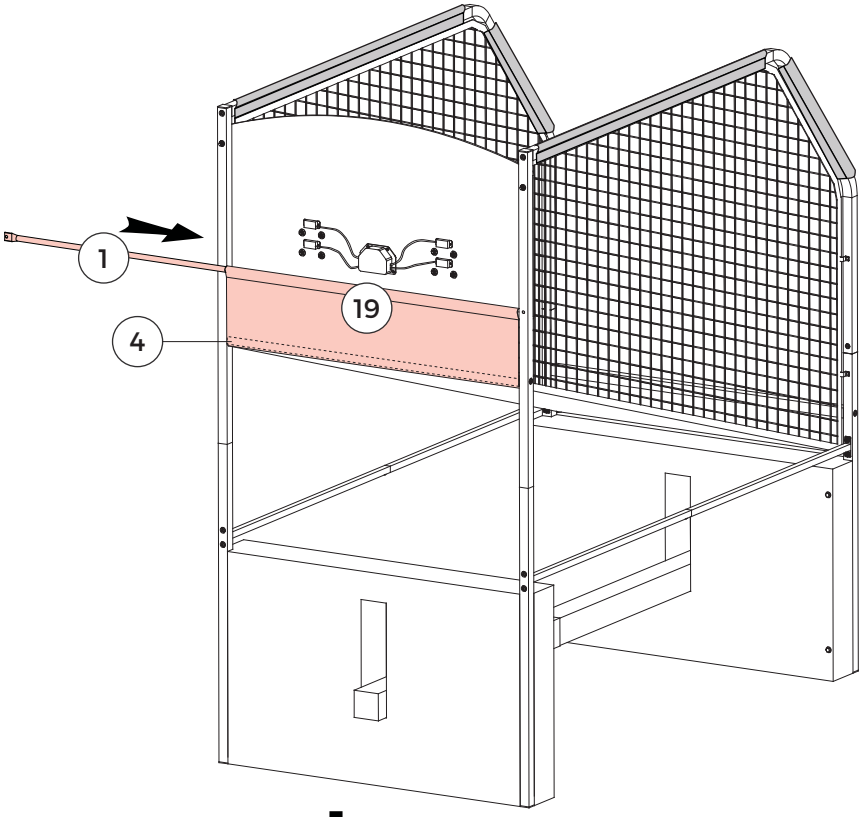




ASSEMBLY | MONTAJE | ASSEMBLAGE

FIG. 19

1		x1
A6		x2
A9		x4
A10		x2
A17		x1
A18		x1



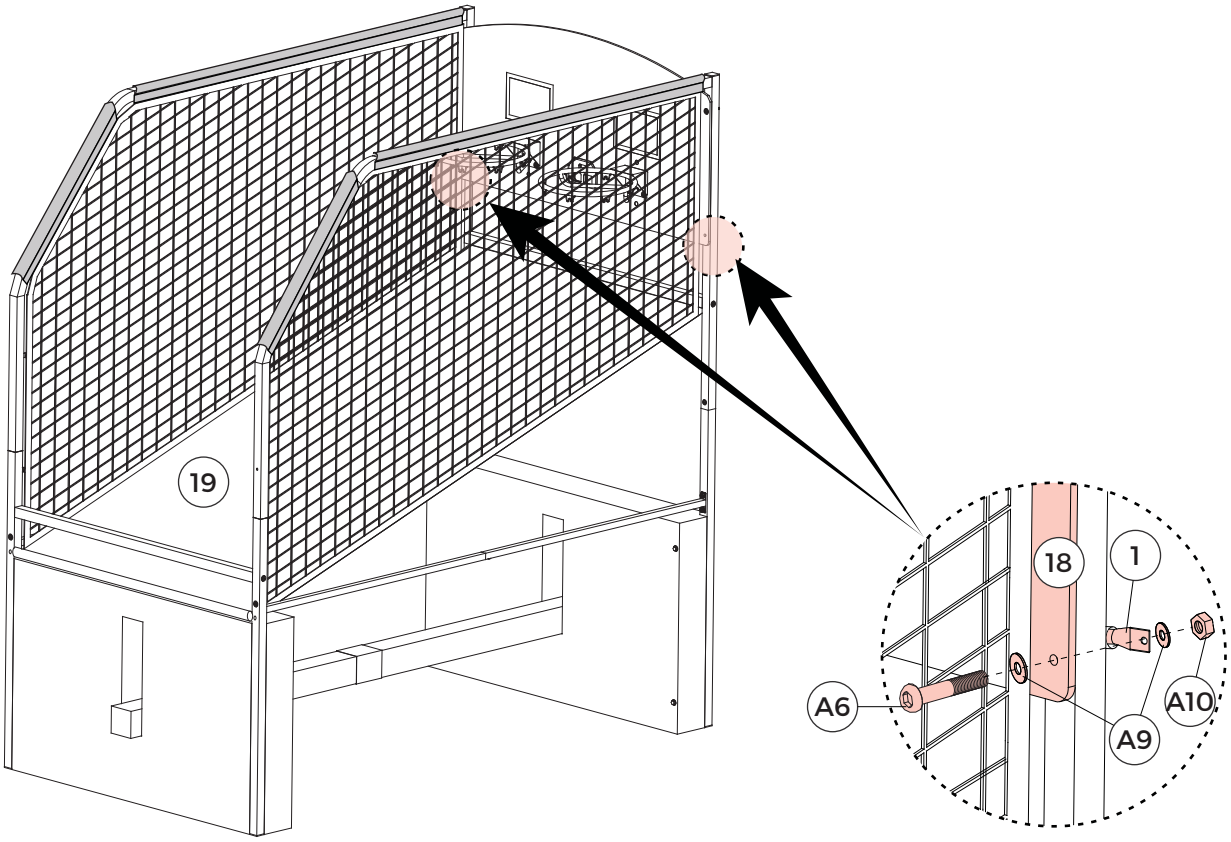
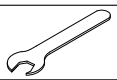
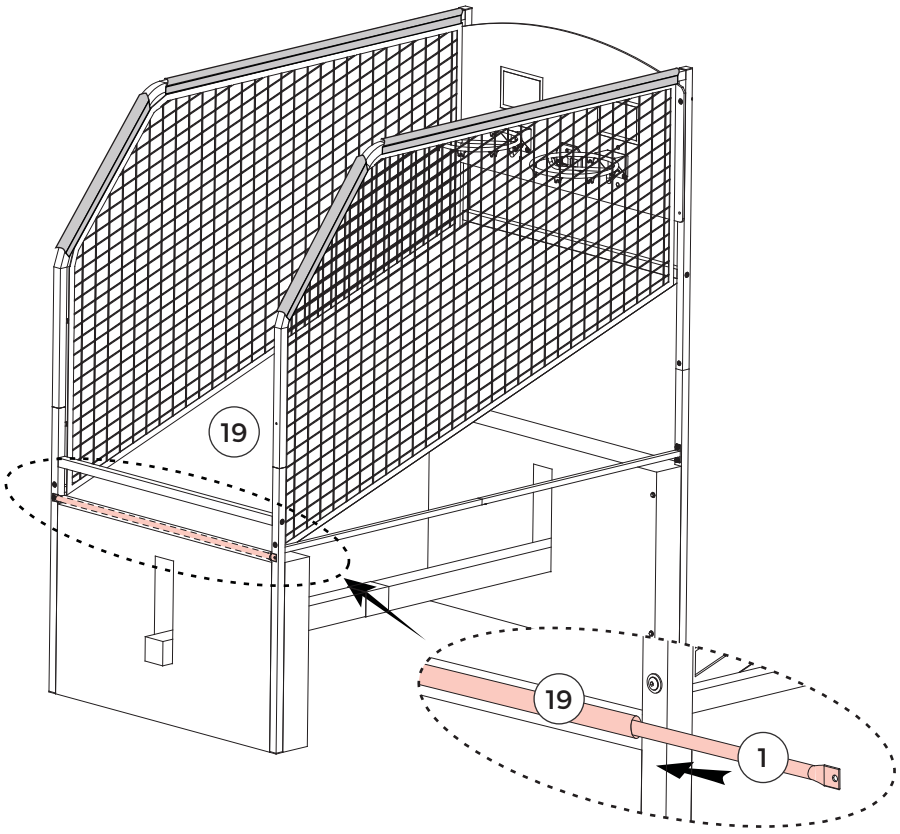


FIG. 20

1		x1
A4		x2
A9		x4
A10		x2
A17		x1
A18		x1



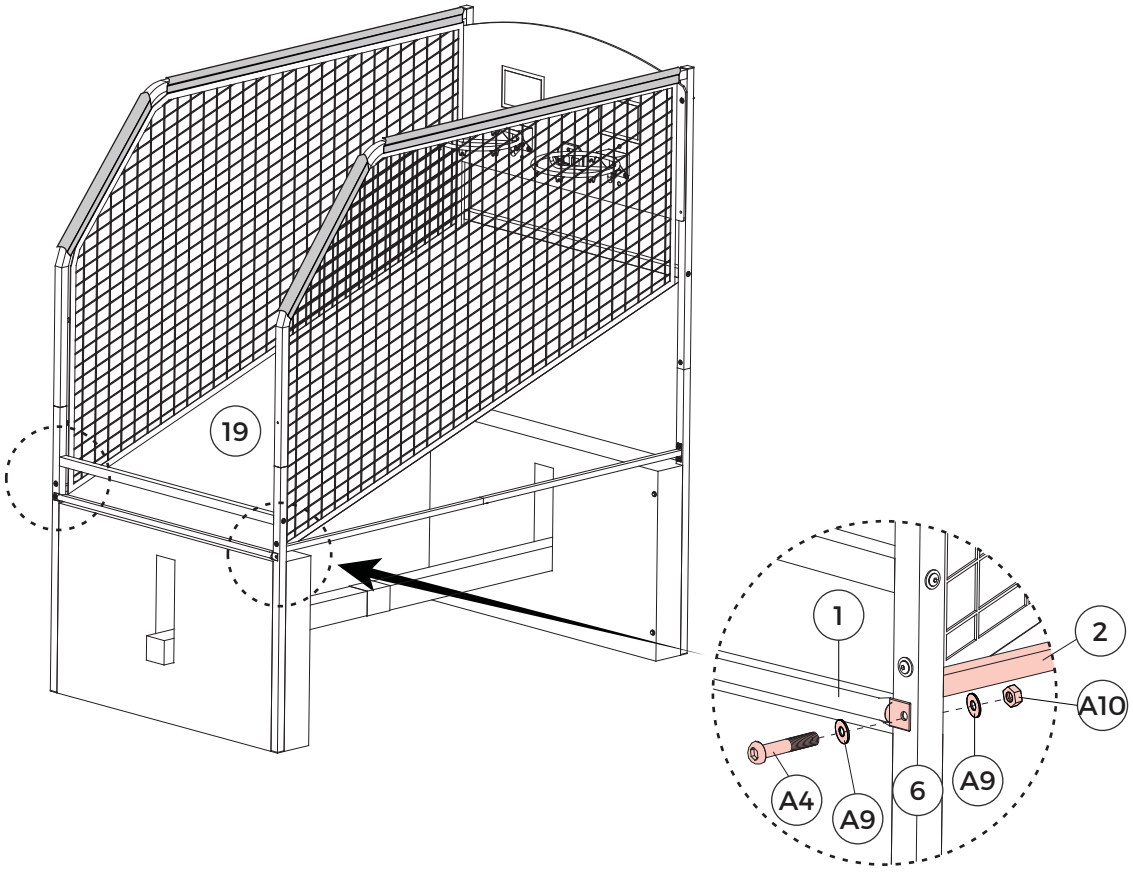
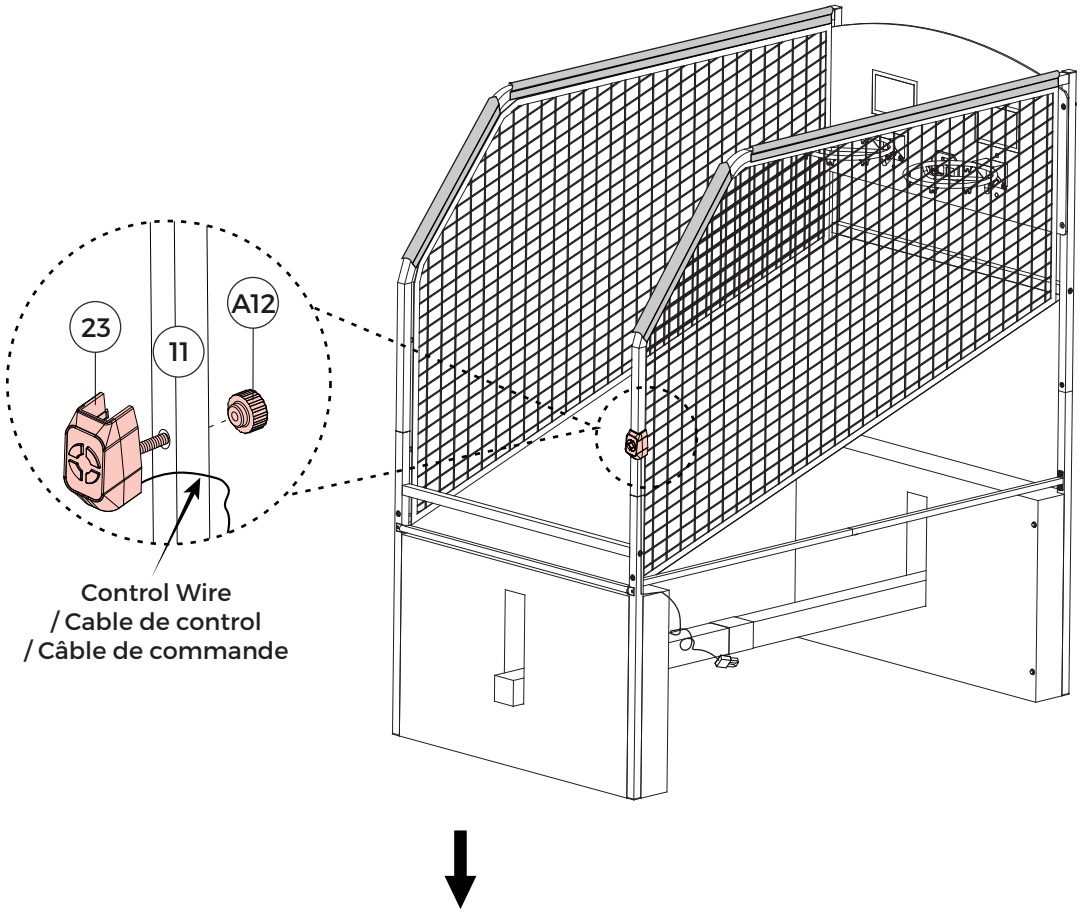


FIG. 21

23 x1

A12 x1



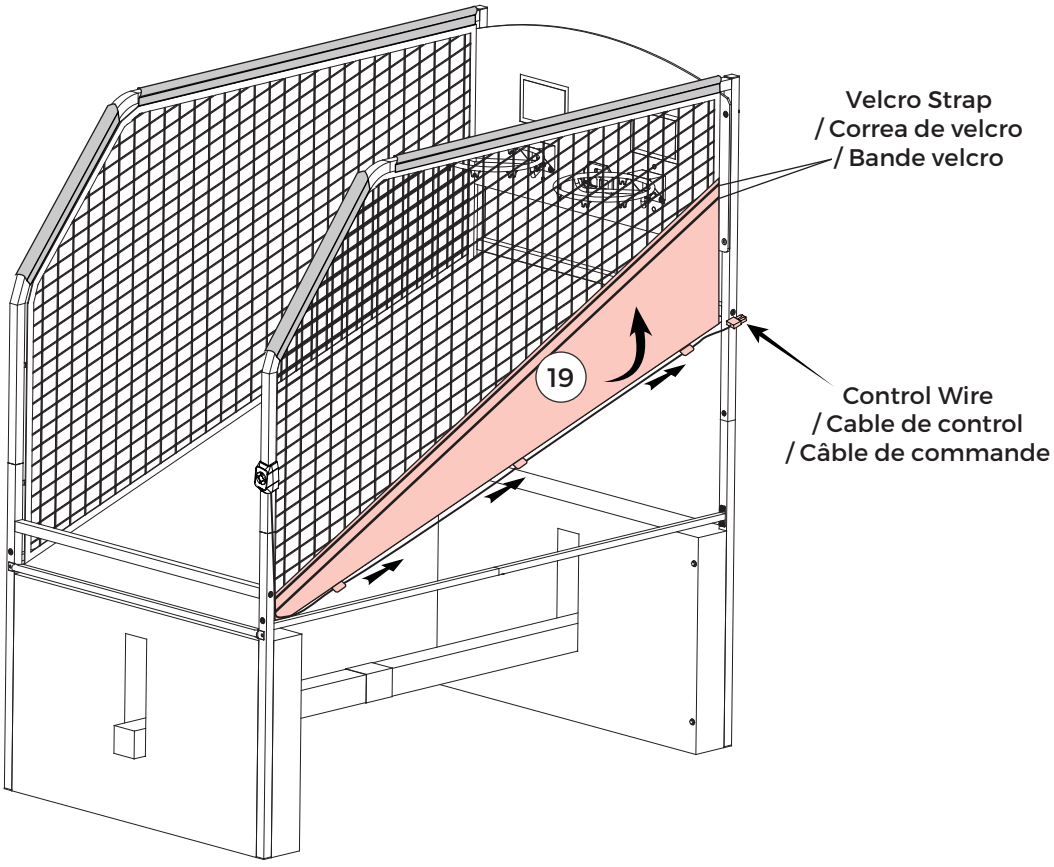


FIG. 22

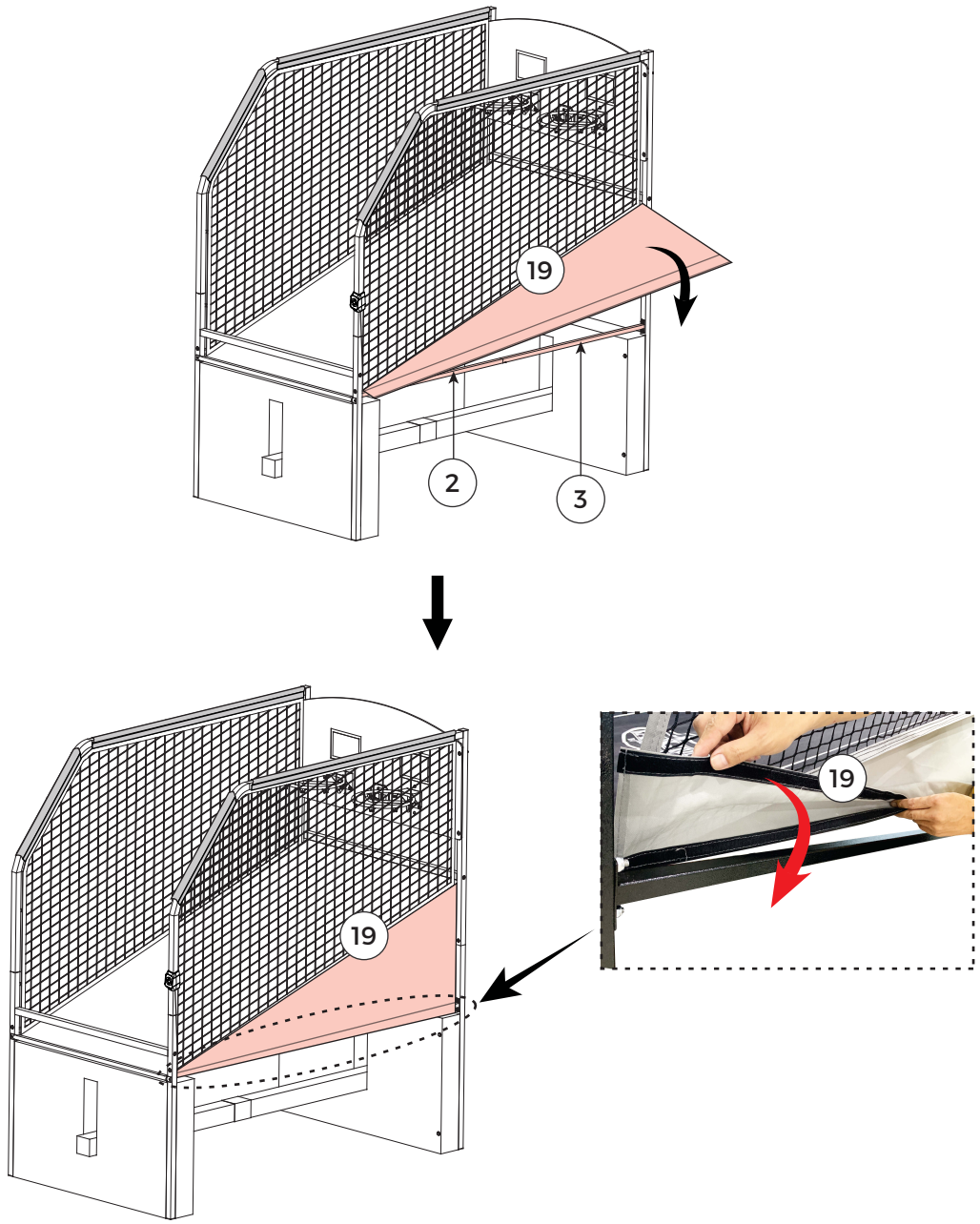
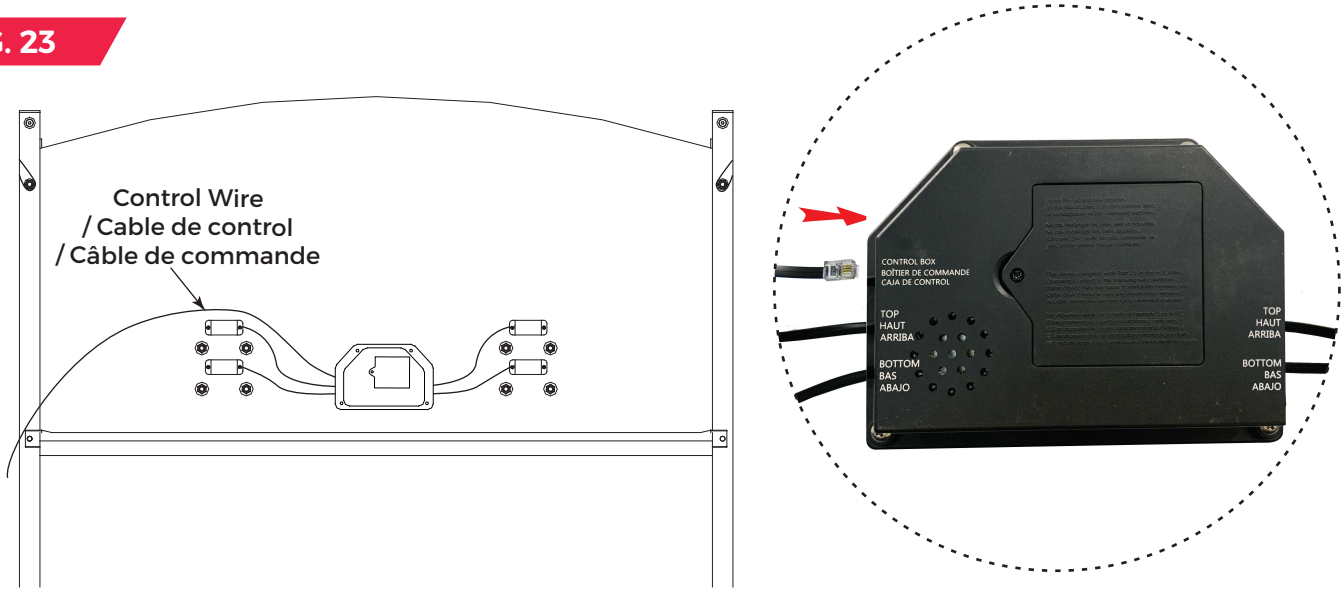

19
2
3
19
19

FIG. 23


Control Wire
/ Cable de control
/ Câble de commande
CONTROL BOX
BOÎTIER DE COMMANDE
CAJA DE CONTROL
TOP
HAUT
ARRIBA
BOTTOM
BAS
ABAJO
TOP
HAUT
ARRIBA
BOTTOM
BAS
ABAJO

English

ELECTRONIC SCORER OPERATION

BATTERY INSTALLATION

Battery Box: Unscrew the bolt using a screwdriver and open the battery box. Insert 4 pcs 1.5V “AA” batteries (not included) in the sequence of polarity as shown on the inside cover. Then close the cover using a screwdriver.

REMINDING

a. The batteries must be installed according to their correct polarization (+ and -).
b. Please clean the battery contacts and also those of the device prior to battery installation.
c. If the game will not be used for a long period of time, we recommend removing the batteries.

Español

OPERACIÓN DEL MARCADOR ELECTRÓNICO

INSTALACIÓN DE LAS PILAS

Compartimento de pilas: Desatornille el perno utilizando un destornillador y abra el compartimento de pilas. Inserte 4 pilas "AA" de 1.5V (no incluidas) como se indica en el interior del compartimento de las pilas. A continuación, cierre la cubierta utilizando un destornillador.

ATENCIÓN

a. Las pilas deben ser instaladas de acuerdo con su polaridad correcta (+ y -).
b. Limpie los contactos de las pilas y también los del dispositivo antes de instalar las pilas.
c. Si el juego no va a utilizarse durante un periodo prolongado de tiempo, le recomendamos retirar las pilas.

Français

FONCTIONNEMENT DU MARQUEUR ELECTRONIQUE

INSTALLATION DES PILES

Compartiment des piles : Dévissez la vis avec un tournevis pour ouvrir le compartiment des piles. Insérez 4 piles 1,5V AA (non incluses) en vérifiant la polarité marquée sur le couvercle. Ensuite, fermez le couvercle à l'aide d'un tournevis.

ATTENTION

a. Placer les piles en respectant la polarité (+ et -).
b. Veuillez nettoyer les contacts des piles et ceux du compartiment avant de mettre les piles en place.
c. Si ce jeu n’est pas utilisé pendant une longue période, nous vous recommandons de retirer les piles.



⚠ WARNING

1. Requires 4 pcs 1.5V “AA” batteries (not included).
2. Do not mix old and new batteries.
3. Do not mix alkaline, standard (carbon-zinc), or rechargeable (ni-cad, ni-mh, etc.) batteries.

⚠ ADVERTENCIA

1. Requiere 4 pilas "AA" de 1.5V (no incluidas).
2. No mezcle pilas nuevas con viejas.
3. No mezcle las pilas alcalinas, estándares (carbón-zinc), o recargables (ni-cad, ni-mh, etc.).

⚠ ATTENTION

1. 4 piles 1,5V AA requises (non incluses).
2. Ne pas mélanger nouvelles et vieilles piles.
3. Ne pas mélanger des piles alcalines, standard (carbone-zinc) ou rechargeables (ni-cad, ni-mh, etc.)



INCOMPLETE NUMBERS ARE DISPLAYED ON SCORER SCREEN

- Low Battery Warning: When the battery level is very low, a "BATTERY LOW" voice will ring out 3 times by the scorer.
- Please check the battery charge is sufficient.
- Please replace the battery.

SI LOS NÚMEROS EN LA PANTALLA DEL MARCADOR SE MUESTRAN INCOMPLETOS

- Advertencia de Pila Baja: Cuando el nivel de las pilas esté demasiado bajo, escuchará "BATTERY LOW" 3 veces por el marcador.
- Revise que la carga de las pilas sea suficiente.
- Cambie las pilas.

DES NOMBRES INCOMPLETS SONT AFFICHÉS SUR L’ÉCRAN DU MARQUEUR

- Alerte de pile faible : Quand la charge est très basse, le marqueur émet à 3 reprises un signal de PILE FAIBLE.
- Vérifiez que la charge est suffisante.
- Veuillez remplacer la pile.

English

CONTROL BOX OPERATION

Press **"ON/OFF"** to activate the scorer.

Scoreboard **"HOME"** shows "01" (pre - set game 1).

Press **"SELECT UP** and **DOWN"** to select a game.

Press **"PLAY"** to enter the selected game mode.

Press **"SOUND"** to switch the sound ON/OFF while playing.

Press **"PAUSE"** to pause or start time counting.

Press and hold the **"ON/OFF"** button for 3 seconds to turn off the scorer.

Press and hold the **"RESET"** button for 3 seconds to reset the game.

Note: If no shot is made or no button is pressed within 5 mins, the scorer will be turned off automatically.

Español

OPERACIÓN DE LA CAJA DE CONTROL

Presione **"ON/OFF"** (ENCENDIDO/ APAGADO) para activar el marcador.

El marcador **"HOME"** indicará "01" (juego predeterminado 1).

Presione **"SELECT UP** Y **DOWN"** (SELECCIONAR ARRIBA Y SELECCIONAR ABAJO) para seleccionar un juego.

Presione **"PLAY"** (JUGAR) para entrar al modo de juego seleccionado.

Presione **"SOUND"** (SONIDO) para prender o apagar el sonido cuando se esté jugando.

Presione **"PAUSE"** (PAUSA) para pausar o iniciar el contador de tiempo.

Mantenga oprimido el botón **"ON/OFF"** (ENCENDIDO/APAGADO) durante 3 segundos para apagar el marcador.

Mantenga oprimido el botón **"RESET"** (REINICIAR) durante 3 segundos para reiniciar el juego.

Nota: Si no se realiza ningún tiro o si no se presiona algún botón en 5 minutos, el marcador se apagará automáticamente.

Français

MISE EN MARCHE DE LA BOÎTE DE COMMANDE

Appuyez sur **"ON/OFF"** (MARCHE/ARRÊT) pour activer le marqueur de points.

Le tableau de score **"HOME"** affiche "01" (jeu préprogrammé 1).

Appuyez sur **"SELECT UP** et **DOWN"** (SÉLECTIONNER HAUT et BAS) pour choisir une partie.

Appuyez sur **"PLAY"** (JOUER) pour entrer dans le mode de partie sélectionnée.

Appuyez sur **"SOUND"** (SON) pour activer ou désactiver le son pendant la partie.

Appuyez sur **"PAUSE"** pour mettre en pause ou démarrer le chronomètre.

Appuyez et gardez la pression sur la touche **"ON/OFF"** (MARCHE/ARRÊT) pendant 3 secondes pour éteindre le marqueur.

Appuyez et gardez la pression sur la touche **"RESET"** (RÉINITIALISER) pendant 3 secondes pour réinitialiser la partie.

Note : En l'absence de tir ou de pression sur une touche pendant 5 minutes, le marqueur s'éteint automatiquement.



English

GAME OPTIONS

1. BEAT THE TIME CLOCK

- Player: 1P 2P (single/double players mode).
- Select playing time 30/45/60 seconds.
- All shots are worth 2 points until the final 10 seconds, when each shot is worth 3 points, see how many points you can get in the timing period.
- Choose the 2-player mode, and the player with the most points scored wins.

2. 3 POINT, BEAT THE CLOCK

- Player: 1P 2P 4P (single/double players mode).
  In 2P/4P case, two players shooting together.
- Select playing time 30/45/60 seconds.
- All shots are worth 3 points, see how many points you can get in the timing period.
- Choose the 2P/4P mode, and the player with the most points scored wins.

3. BATTLE BACK

- Player: 2P 4P.
- The player who makes a shot will add 2 points to their score and subtract 2 points from their opponent's score, the first player to reach 10 points is the winner.

a. 2P: only one winner.

b. 4P: player 1 PK player 2 first, there will be a winner, then player 3 PK player 4, there will be a winner, finally, the two winners PK again to get the final winner.

Español

OPCIONES DE JUEGO

1. CONTRA RELOJ

- Jugador: 1P 2P (modo de un jugador/ dos jugadores).
- Seleccione el tiempo de juego 30/45/60 segundos.
- Todos los tiros valdrán 2 puntos hasta los últimos 10 segundos en los que cada disparo valdrá 3 puntos. El objetivo es ver cuantos puntos puede obtener en el período de tiempo.
- Si elije el modo de 2 jugadores, el jugador con más puntos anotados gana.

2. CONTRA RELOJ, 3 PUNTOS

- Jugador: 1P 2P 4P (modo de un jugador /dos jugadores).
  En el modo 2P/4P, dos jugadores tirarán juntos.
- Seleccione el tiempo de juego 30/45/60 segundos.
- Todos los tiros valen 3 puntos. El objetivo es ver cuantos puntos puede anotar en el período de tiempo.
- Si elije el modo 2P/4P, el jugador con más puntos anotados gana.

3. BATALLA

- Jugador: 2P 4P.
- El jugador que anote un tiro añadirá 2 puntos a su marcador y restará 2 puntos a la puntuación de su oponente. El primer jugador en llegar a 10 puntos es el ganador.

a. 2P: solo un ganador.

b. 4P: Primero, el jugador 1 PK vencerá al jugador 2, y de ahí saldrá un ganador, luego el jugador 3 PK vencerá al jugador 4, y de ahí saldrá otro ganador; finalmente, los dos ganadores vencedores PK se enfrentarán de nuevo para obtener el ganador final.

Français

OPTIONS DE JEU

1. BATTRE L'HORLOGE

- Joueurs : 1 joueur ou 2 joueurs (mode de jeu simple ou double).
- Sélectionnez un temps de jeu (30, 45 ou 60 secondes).
- Tous les tirs valent 2 points jusqu'à ce qu'il reste 10 secondes, après quoi chaque tir vaut 3 points. Voyez combien de points vous pouvez compter dans le temps imparti.
- Choisissez le mode 2 joueurs, et le joueur qui a compté le plus de points remporte la partie.

2. 3 POINTS, BATTRE L'HORLOGE

- Joueurs : 1 joueur, 2 joueurs ou 4 joueurs (mode de jeu simple ou double).
  Dans les parties à 2 ou à 4 joueurs, 2 joueurs tirent ensemble.
- Sélectionnez un temps de jeu (30, 45 ou 60 secondes).
- Tous les tirs valent 3 points. Voyez combien de points vous pouvez compter dans le temps imparti.
- Choisissez le mode 2 ou 4 joueurs, et le joueur qui a compté le plus de points remporte la partie.

3. BATAILLE RETOUR

- Joueurs : 2 joueurs ou 4 joueurs.
- Le joueur qui réussit un tir ajoute 2 points à son pointage et soustrait 2 points à celui de son opposant. Le premier joueur à atteindre 10 points gagne la partie.

a. 2 joueurs : un seul gagnant.

b. 4 joueurs : le joueur 1 joue contre le joueur 2, puis le joueur 3 joue contre le joueur 4. Les gagnants de ces deux parties jouent ensuite l'un contre l'autre pour déterminer le grand gagnant.

English

GAME OPTIONS

4. HORSE

- Player: 2P 3P 4P.
- Only the left basket can score goals. The players are lined up in the left basket according to PLY1 PLY2 PLY3 PLY4 sequence. The left side shows the players, and the right side starts shooting to show the "PK stage" which is divided into five stages (1, 2, 3, 4, 5). Each player has one shooting opportunity in each stage. After the shooting, the play will stand in line again to wait for the next shooting chance. After 5 stages, the player with the least score will be eliminated and the rest of the players will enter the next round of PK. The rule is the same as the previous round. There will be one winner in the end and then game over.

5. CHECK POINT

- Player: Select 1 to 4 players.
- The playing time is preset at 30 seconds.
- All shots are worth 2 points.
- The player's score will be displayed on the "HOME" side, while the "VISITOR" side will show the target score to be reached. If the player fails to reach the target score, the game will end. When the player's score reaches the "VISITOR" target score, the game time will be automatically lengthened, and the next target score will be automatically displayed on the "VISITOR" side.
- Target score: 24/52/68/86.
  Corresponding time to be added: 20S /10S/10S/10S.
  When the score exceeds 98 points, the game is over.
  The player with the most points scored wins.

Español

OPCIONES DE JUEGO

4. CABALLO

- Jugador: 2P 3P 4P.
- Solo la canasta de la izquierda puede marcar las anotaciones. Los jugadores hacen fila en la canasta izquierda de acuerdo a la secuencia PLY1 PLY2 PLY3 PLY4. El lado izquierdo muestra los jugadores, y el lado derecho comenzará a mostrar la etapa "PK" que se divide en cinco etapas (1, 2, 3, 4 y 5). Cada jugador tiene una oportunidad de tirar en cada etapa. Después de tirar, el jugador hará fila de nuevo esperando su siguiente turno para tirar. Después de 5 etapas, el jugador con el puntaje más bajo será eliminado y el resto de los jugadores entrará a la siguiente ronda “PK”. Las reglas son las mismas que en las rondas anteriores. Al final quedará un ganador y así finalizará el juego.

5. CONTROL DE PUNTO

- Jugador: Seleccione de 1 a 4 jugadores.
- El tiempo de juego predeterminado es de 30 segundos.
- Todos las anotaciones valen 2 puntos.
- La puntuación del jugador se mostrará en el lado local "HOME", mientras que el lado visitante "VISITOR" mostrará la puntuación a alcanzar. Si el jugador falla en alcanzar el objetivo, el juego terminará. Cuando la puntuación del jugador alcance la puntuación meta de visitante "VISITOR", el tiempo de juego se alargará automáticamente y la siguiente puntuación a alcanzar se mostrará automáticamente en el lado "VISITOR".
- Puntaje meta: 24/52/68/86.
  Tiempo correspondiente a ser agregado: 20S/10S/10S/10S.
  Cuando la puntuación supera los 98 puntos, el juego termina.
  El jugador con la mayor puntuación gana.

Français

OPTIONS DE JEU

4. CHEVAL

- Joueurs : 2 joueurs, 3 joueurs ou 4 joueurs.
- Seul le panier de gauche peut permettre de compter des points. Les joueurs se mettent en ligne devant le panier de gauche dans l’ordre suivant : joueur 1, joueur 2, joueur 3, joueur 4. Le côté gauche montre les joueurs, et le côté droit montre la ronde de tirs, qui est divisée en cinq tours (1, 2, 3, 4 et 5). Chaque joueur peut tirer une fois par tour. Après le premier tour, les joueurs se mettent de nouveau en ligne et attendent leur prochaine chance de tirer. Après cinq rondes, le joueur ayant le moins de points est éliminé, et les joueurs restants passent à la prochaine ronde. Les règles sont identiques à celles de la ronde précédente. Il y aura un gagnant à la fin de la partie.

5. POINT DE CONTRÔLE

- Joueurs : de 1 à 4 joueurs.
- Le temps de jeu est préréglé à 30 secondes.
- Tous les tirs valent 2 points.
- Le pointage du joueur s’affiche du côté "HOME" tandis que le côté "VISITOR" montre le pointage à atteindre. Si le joueur n’atteint pas le pointage cible, la partie prend fin. Lorsque le joueur atteint le pointage indiqué du côté "VISITOR", le temps de jeu est automatiquement prolongé, et le prochain pointage cible s’affiche automatiquement du côté "VISITOR".
- Pointage cible : 24, 52, 68 et 86.
  Temps correspondant ajouté : 20 s, 10 s, 10 s et 10 s.
  Lorsque le score dépasse 98 points, la partie est terminée.
  Le joueur qui a compté le plus de points gagne la partie.

English

GAME OPTIONS

6. AROUND THE WORLD

- Player: Select 1 to 4 players.
- All shots are worth 2 points.
- After the number of players selected, the players can shoot one by one.
- The winner is the player who gets the 10 points in the shortest time. After the game is over, the LED will flash on the winner.

7. LEFT AND RIGHT SHOT

- Player: Select 1 to 4 players.
- Select playing time 30/45/60 seconds.
- "HOME" shows the player and "VISITOR" shows the score.
- "HOME" and "VISITOR" will blink alternatively during the game, and you can get 2 points after shooting into the blinking hoop.

8. RECORD BREAKER

- Player: Multi-player.
- Select playing time 30/45/60 seconds.
- Only the left side can keep score, and the scores are displayed on the left LED, and the countdown ends and the game is over.
- When the first player's game ends, his/her total score is displayed on the right. The next player can start the game by pressing the "PLAY" key, and so on in a similar fashion. At the end of each game, the highest score is displayed on the right; when a player's score exceeds the highest score shown on the right, the original score will be replaced (exiting the game mode or powering off can clear the record).

Español

OPCIONES DE JUEGO

6. ALREDEDOR DEL MUNDO

- Jugador: Seleccione de 1 a 4 jugadores.
- Todos las anotaciones valen 2 puntos.
- Después de seleccionar el número de jugadores, éstos deberán tirar uno por uno.
- El ganador es el jugador que obtenga 10 puntos en el menor tiempo. Después de que el juego haya terminado, el LED se encenderá sobre el ganador.

7. TIRO IZQUIERDA Y DERECHA

- Jugador: Seleccione de 1 a 4 jugadores.
- Seleccione el tiempo de juego, 30/45/60 segundos.
- El lado "HOME" muestra el jugador y el lado "VISITOR" muestra el marcador.
- El lado "HOME" y "VISITOR" parpadearán alternándose durante el juego, y usted obtendrá 2 puntos al anotar en la canasta que parpadee.

8. ROMPE RÉCORD

- Jugador: Multijugador.
- Seleccione el tiempo de juego, 30/45/60 segundos.
- Solo el lado izquierdo puede registrar la puntuación; las puntuaciones se mostrarán en el LED izquierdo, la cuenta atrás finalizará y el juego habrá terminado.
- Cuando termine la partida del primer jugador, su puntuación total se mostrará a la derecha. El siguiente jugador puede comenzar la partida pulsando la tecla "PLAY", y así sucesivamente. Al final de cada partida, la puntuación más alta se mostrará a la derecha; cuando la puntuación de un jugador supere la puntuación más alta mostrada a la derecha, la puntuación original sera reemplazada (el puntaje se limpiará al salir del modo de juego o al apagarlo).

Français

OPTIONS DE JEU

6. AUTOUR DU MONDE

- Joueurs : de 1 à 4 joueurs.
- Tous les tirs valent 2 points.
- Une fois le nombre de joueurs sélectionné, les joueurs tirent un à la suite de l'autre.
- Le joueur qui prend le moins de temps à compter 10 points gagne la partie. Une fois la partie terminée, le voyant DEL clignotera vis-à-vis du gagnant.

7. TIR DROIT ET GAUCHE

- Joueurs : de 1 à 4 joueurs.
- Sélectionnez un temps de jeu (30, 45 ou 60 secondes).
- Le côté "HOME" montre le joueur et le côté "VISITOR" montre le pointage.
- Les côtés "HOME" et "VISITOR" clignotent en alternance pendant la partie, et le joueur peut compter 2 points en tirant dans le panier clignotant.

8. CHASSE AU RECORD

- Joueurs : mode multijoueur.
- Sélectionnez un temps de jeu (30, 45 ou 60 secondes).
- Seul le panneau de gauche peut suivre le pointage. Les pointages s'affichent sur le panneau DEL de gauche, et la partie prend fin quand le décompte atteint zéro.
- Lorsque le premier joueur a terminé de jouer, son score total est affiché à droite. Le joueur suivant peut commencer à jouer en appuyant sur la touche "PLAY", et ainsi de suite. À la fin de chaque partie, le score le plus élevé est affiché à droite; lorsque le score d'un joueur dépasse le score le plus élevé affiché à droite, le score d'origine est alors remplacé (quitter le mode de jeu ou mettre hors tension peut faire effacer l'enregistrement).

English

DISCLAIMER

⚠ WARNING

Changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

NOTE

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

This device complies with the Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:
(1) This device may not cause harmful interference, and (2) This device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

For additional resources, please contact Medal Sports Corp.
1300 Melissa Drive, Suite 124, Bentonville, AR 72712
Toll Free: 877-472-4296

Español

CLÁUSULA DE EXENCIÓN DE RESPONSABILIDAD

⚠ ADVERTENCIA

Los cambios o modificaciones no expresamente aprobado por la parte responsable del cumplimiento podrían anular la autoridad del usuario para operar el equipo.

NOTA

Este equipo ha sido probado y encontrado para cumplir con los límites para el dispositivo digital de Clase B, de conformidad con la Parte 15 de las Reglas de FCC. Estos límites son diseñados para proporcionar protección razonable contra la interferencia dañosa en una instalación residencial. Este equipo genera, usa y podría irradiar la energía de radiofrecuencia y, si no fuera instalado y usado conforme con las instrucciones, podría causar interferencia dañosa para la comunicación de radio. Sin embargo, no está garantizado que la interferencia no ocurrirá en una instalación particular. Si este equipo realmente causado interferencia dañosa a la radio o la recepción de televisión, podría ser determinada por girando el equipo off y on, el usuario está animado de corregir la interferencia por una o más siguientes medidas:

- Reoriente o recoloque la antena de recepción.
- Incremente la separación entre el equipo y el receptor.
- Conecte el equipo a una salida del circuito diferente que el que está conectado con el receptor.
- Consulte el proveedor o un técnico experienciado de radio/televisión por ayudas.

Este dispositivo cumple con la parte 15 de las reglas de FCC. La operación está sujeta a las dos condiciones siguientes:
(1) Este dispositivo no podría causar interferencia dañosa, y (2) Este dispositivo debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluyendo la interferencia que podría causar operación indeseada.

Para recursos adicionales, por favor comuníquese con Medal Sports Corp.
1300 Melissa Drive, Suite 124, Bentonville, AR 72712
Llamada gratuita: 877-472-4296

Français

CLAUSE DE NON-RESPONSABILITÉ

⚠ ATTENTION

Les changements ou modifications non approuvés expressément par la partie responsable de la conformité peuvent annuler le droit de l'utilisateur à jouir de ce produit.

NOTE

Cet équipement a été testé et déclaré conforme aux limites pour appareils numériques de classe B, selon la section 15 des règlements de la FCC. Ces limites sont conçues pour fournir une protection raisonnable contre les interférences nuisibles dans une installation résidentielle. Cet équipement génère, utilise et peut émettre de l'énergie radioélectrique et, s'il n'est pas installé et employé conformément aux instructions, peut provoquer des interférences nuisibles aux communications radio. Il n'y a cependant aucune garantie que ces interférences ne se produisent pas dans une installation donnée. Si cet appareil cause des interférences nuisibles à la réception des signaux de radio ou de télévision, ce qui peut être confirmé en allumant et en éteignant l'appareil, il est conseillé à l'utilisateur d'employer une ou plusieurs des mesures suivantes pour corriger ce problème:

- Réorienter ou déplacer l'antenne réceptrice.
- Augmenter la distance séparant l'équipement du récepteur.
- Branchez l'équipement sur la prise murale d'un circuit différent de celui du récepteur.
- Consultez votre revendeur ou un technicien radio/Tv expérimenté pour de l'aide.

Cet appareil est conforme aux recommandations de la FCC, partie 15. Son utilisation est sujette aux deux conditions suivantes:
(1) Cet appareil ne doit pas causer d'interférences nuisibles et (2) Cet appareil doit accepter toute interférence reçue, incluant des interférences pouvant entrainer un fonctionnement non désiré.

Veuillez contacter Medal Sports Corp. pour les ressources additionnelles.
1300 Melissa Drive, Suite 124, Bentonville, AR 72712
Numéro vert : 877-472-4296



MD SPORTS®

www.medalsports.com